



Тоноян Рафаель А.

Студент 4 курса направления «БизнесИнформатика»

Богатырев Денис М.

Студент 4 курса направления «БизнесИнформатика»

Рзун Ирина Геннадьевна

Структурное подразделение, преподаваемый предмет

Направление «Точные науки (+Социально-гуманитарные)»

Название проекта: Живая геометрия: Математика в орнаментах народов России

Основная идея:

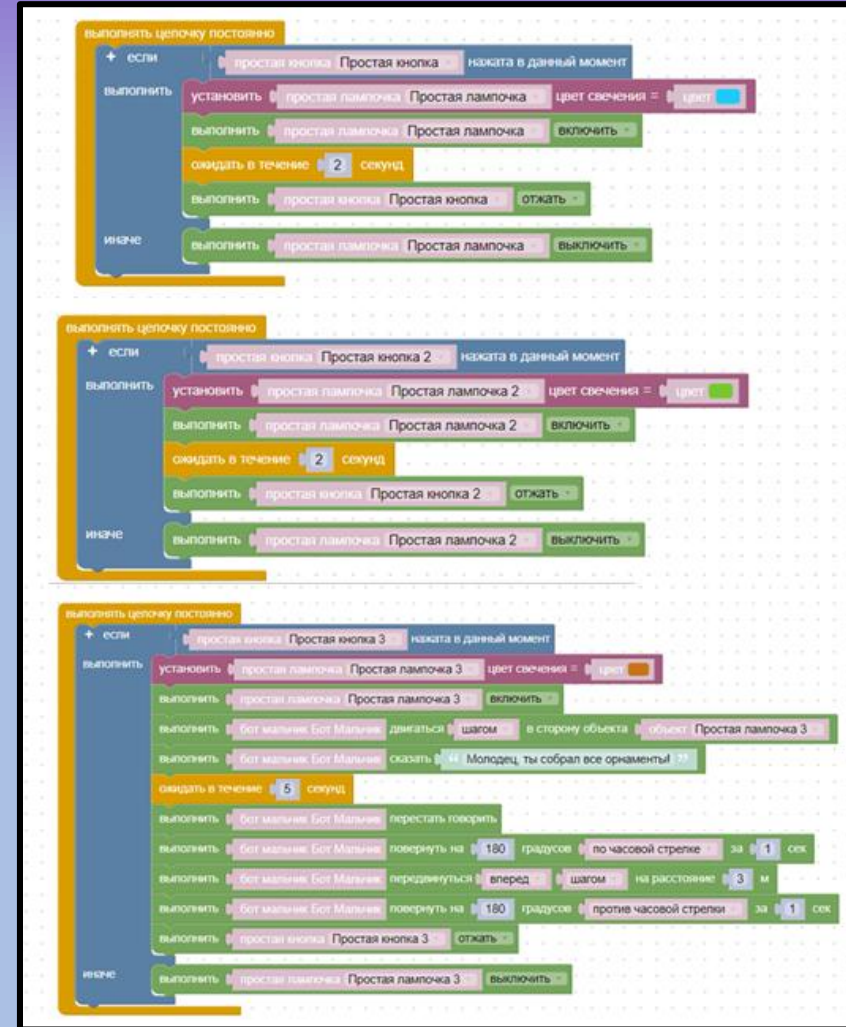
Создание интерактивного VR-приложения на платформе Varwin, в котором пользователи «конструируют» традиционные орнаменты (русские, татарские, якутские) из геометрических примитивов. Проект демонстрирует связь абстрактных математических законов (симметрия, циклы, алгоритмы) с культурным наследием народов России.

Цели проекта:

1. Образовательная: Изучение сложных математических понятий (векторы, симметрия, перенос) через практическую деятельность в виртуальной реальности.
2. Культурно-просветительская: Популяризация традиций и орнаментов народов России с помощью цифровых технологий и геймификации.
3. Технологическая: Демонстрация возможностей платформы Varwin для создания междисциплинарных образовательных продуктов (3D-моделирование + визуальное программирование).

ФОРМА ПРОДУКТА

Алгоритмы управления кнопками и индикаторами



Видео из Rutube



ссылка на дополнительные материалы : <https://disk.yandex.ru/d/gc7b2tHsXDJ4nA>