

**IV Всероссийский межвузовский
студенческий чемпионат деловых игр**

MANAGERIAL FOCUS-2023

13 апреля 2023 года на факультете «Высшая школа управления» состоялся IV Всероссийский межвузовский студенческий Чемпионат по деловым играм «Managerial Focus». Для подготовки и дальнейшего проведения данного мероприятия был создан оргкомитет и инициативная группа под руководством заместителя декана по научной работе, доцента Трифонова Павла Владимировича.

Целью Чемпионата было раскрытие потенциала студентов перед компаниями реального сектора через игровые технологии. К основным задачам Чемпионата можно отнести такие, как:

- приблизить студентов к реальным проблематикам бизнеса;
- раскрыть способность к неординарным решениям в рамках заданных кейсов;
- дать возможность компаниям-партнерам провести презентацию карьерных возможностей для наиболее талантливых студентов, как в рамках Чемпионата, так и в рамках более широких университетских возможностей.



Чемпионат проводился по следующим правилам: участвует 6 команд по 5 человек. Принимают участие студенты 2-3 курсов. Чемпионат проводится в 4 этапа в 1 день, итоги подводятся сразу после проведения всех этапов. Есть ограничение по участию в мероприятии: студенты, которые участвовали в Чемпионате прошлого года не принимают участие в нынешнем году. В основе проведения Чемпионата лежит соревновательный принцип: кто правильно и быстрее всех решит представленные деловые игры.

Деловая игра – это метод имитации принятия управленческих решений в различных ситуациях путем игры по заранее установленным правилам. Кейсы



отражают сущность и особенности реальных бизнес-процессов. Участники Чемпионата должны решить поставленную перед ними управленческую задачу в строго ограниченное время (1,5 часа). Уникальность предлагаемых кейсов состоит в возможности попробовать себя в роли современного менеджера, решающего актуальную прикладную задачу. В подготовке кейсов Чемпионата приняли участие:

- а) провайдеры – компании, партнеры Чемпионата;
- б) преподаватели факультета «Высшая школа управления».

Победителя Чемпионата выбирает жюри. Жюри состоит из опытных экспертов и преподавателей, представляющих Финансовый университет и представителей бизнес-сообщества. Критерии выбора победителя:

- 1) уровень командной работы;
- 2) результат и скорость получения результата;
- 3) презентация полученных результатов;
- 4) ораторское искусство;
- 5) практическая ориентированность.

В Чемпионате приняли участие 6 команд таких вузов, как МИРЭА, МИИТ, РАНХиГС, АСОУ, МЭИ, а также команда факультета «Высшая школа управления Финансового университета. В 2022 году в Чемпионате принимали участие 4 студенческие команды из МЭИ, РАНХиГС, МИРЭА, Финансового университета.

Партнерами Чемпионата выступили компании GlowBite, ООО «Кайдзен Инститют Рус», корпорация «Объединенная Вагонная Компания», ООО «Финэкспертиза».

Чемпионат вызвал много положительных эмоций как студентов, так и преподавателей – руководителей студенческих команд, организаторов Чемпионата.

Капитан команды АСОУ Розметов Энрике: «Я представлял вуз АСОУ в этой интеллектуальной игре и являлся капитаном нашей команды. Мне хочется поблагодарить всех организаторов, спонсоров, а также нашу любимый вуз вместе

с прекрасным преподавателем – Самородской Натальей Гельевной за то, что собрала нас, а также всяческими способами помогала нам.

Сначала мы думали, что не справимся, так как не сразу поняли, что нам необходимо сделать, но в процессе следующих этапов мы догнали остальные вузы. Очень понравилось выполнять условия игры с командой из РАНХиГС, так как сразу нашли общий язык и хоть и на короткое время, но сдружились и надеемся на будущие встречи».

Мнение старшего преподавателя АСОУ Самородской Н.Г.: «Мы первый раз приняли участие своей командой в таком Чемпионате. Очень интересные кейсы и деловые игры. Были рады познакомиться и пообщаться с представителями других вузов. Финансовый университет - гостеприимный вуз! Благодарим организаторов! Готовимся к следующему Чемпионату!».



Капитан команды Финансового университета Калабухов Богдан: «Данное мероприятия очень порадовало команду разноплановостью проходящих деловых игр. Их наполнение и очень удачный сплав теории и практики позволил не только отработать уже имеющиеся навыки, но и получить новые. Во время каждой игры упор делался на командную работу и грамотное использование имеющихся ресурсов. Нам повезло и взаимопонимание с полуслова у нас сложилось быстро. Благодаря этому вместе с полученными знаниями мы и смогли стать чемпионами!».

Мнение руководителя команды Финансового менеджмента доцента Шмелевой Л.А.: «Подготовка к мероприятию совпала с началом функционирования научного студенческого кружка «Организационный дизайн и моделирование бизнес-процессов в цифровой экономике» Департамента менеджмента и инноваций, членами которого и являются студенты-победители, поэтому с выбором команды проблем не было. Ребята с огромным удовольствием согласились принять участие в Чемпионате деловых игр. Заседания кружка проходили в онлайн-формате, но это не помешало ребятам совершенствовать свои навыки в моделировании бизнес-процессов, а наоборот позволило на практике получить опыт работы с современным программным обеспечением по управлению бизнес-процессами. Считаю, что именно этот фактор во многом позволил ребятам выиграть!».

Мнение члена жюри и оргкомитета Чемпионата, доцента Департамента менеджмента и инноваций Якушовой Е.С.: «Я считаю, что этот Чемпионат - прекрасная возможность для студентов применить знания на практике и узнать проблемы реальных компаний. Ведь одно дело решать учебный кейс, и совсем другое - участвовать в симуляции настоящего бизнес -процесса - как это было в треке от Объединенной вагонной компании. Или, например, в рамках трека «Дизайн-мышления» ребятам предложили разработать концепцию продвижения на рынок страховых продуктов для молодежи. Некоторые предложенные ребятами идеи удивили своей оригинальностью даже опытных членов жюри. И конечно мне как преподавателю приятно видеть, как студенты используют во время Чемпионата те знания, которыми ты с ними делишься на своих занятиях.

Победу в Чемпионате в упорной борьбе одержала команда Финансового университета. Мы гордимся нашими студентами и желаем им и дальше развивать свой интеллектуальный потенциал!»

Трифонов П.В., заместитель декана по научной работе Факультета «Высшая школа управления»: «Миссия нашего проекта «Чемпионат деловых игр «Managerial Focus» – это развитие компетенций у обучающихся (в основном у студентов бакалавриата) в области принятия решений в процессном, проектном и стратегическом управлении современным предприятием. Цель проведения Чемпионата является организация такого игрового пространства, в котором студентами приобретаются данные компетенции. При этом основными задачами являются: 1. поиск актуальных идей и кооперация совместных усилий с провайдерами деловых игр для интеграции в вузовское пространство. 2. поиск партнёров и спонсоров, обеспечивающих мотивационным ресурсом для участия в играх. 3. организация модульного процесса игры вместе с провайдером и партнёром. 4. привлечение команды, способной пройти испытание.



За 4 года проведения Чемпионата деловых игр в Финансовом университете мы, как организаторы смогли создать пространство реализации творческого потенциала для студенчества. В результате наши участники получают компетенции принятия решений в различных функциональных областях менеджмента, верифицируя эти решения у практиков, а также апробируют себя в условиях командной работы в ограничениях по времени.

Нашими неизменными партнёрами стали компании из сектора консалтинговых услуг, специализирующихся на развитии производственных систем «Кайдзен Инститют», процессного мышления «GlowByte» и Ассоциация профессионалов ВРМ. И каждый год мы находим новых партнёров, занимающихся цифровизацией систем управления, дизайн-мышления и проектного управления.

2023 год стал для нас наиболее результативным: 6 ВУЗОВ, 6 партнеров-спонсоров встретились на территории Факультета ВШУ для участия в 4 этапах деловых игр в наиболее современных областях: моделирование бизнес-процессов, развитие производственных систем, дизайн-мышление, повышение операционной эффективности предприятия.

Программа Чемпионата включала несколько деловых игр. Первая деловая игра «Моделирование бизнес-процессов» была предоставлена и проведена компанией «GlowByte» при поддержке Ассоциации профессионалов ВРМ. Вторая деловая игра называлась «Быстрая комплектация. Развитие командной организации». Она была проведена экспертами «Кайдзен Инститют» Бердник Анастасией Тихоновной и Асатуровым Рубеном Багдасаровичем. Целью третьей деловой игры, модератором которой была Химченко Лара Алиевна было развитие дизайн-мышления у студентов. Последняя деловая игра Чемпионата была посвящена производству штепсельных вилок.

Благодаря поддержке одного из ведущих консалтинговых агентств в РФ «Финэкспертиза» и производственного партнёра «Объединённой вагонной компании» реализован эксклюзивный этап игры «Сборка продукта и совершенствование производственного процесса - штепсельные вилки». Эту деловую игру провели сотрудники Тихвинского Вагоностроительного Завода бизнес-тренеры Буклагин Денис Алексеевич и Окулов Алексей Борисович, которые продемонстрировали высокий уровень профессионализма. Они терпеливо,

вежливо и уверенно объясняли особенности и тонкости выполнения поставленных перед студентами производственных задач.



Факультет ВШУ выражает слова благодарности партнёру «Финэкспертизы» Дарье Алексеевне Пантелеевой и коммерческому директору «Объединённой вагонной компании» Михалевичу Ивану Владимировичу.

Отдельные слова благодарности выражаем нашим многолетним партнерам и спонсорам Чемпионата генеральному директору «Кайдзен Инститют» Васильеву Виталию Владимировичу и генеральному директору компании «GlowByte» Ржавину Георгию Михайловичу.

Организаторы Чемпионата признательны за поддержку ректору Финансового университета Прокофьеву Станиславу Евгеньевичу и декану Факультета ВШУ Кадыровой Гульназ Маннуровне.

Наши спонсоры и партнеры:



ГИРЕДМЕТ
РОСАТОМ

glowbyte



KAIZEN™
INSTITUTE



ОБЪЕДИНЕННАЯ
ВАГОННАЯ
КОМПАНИЯ

FINEXPERTIZA

Северсталь