

Федеральное государственное образовательное бюджетное
учреждение высшего образования
«Финансовый университет при Правительстве Российской Федерации»
(Финансовый университет)

Ярославский филиал Финуниверситета

Обсуждено и одобрено
на Ученом совете филиала

Протокол № 39
от «15» сентября 2026 г.

УТВЕРЖДАЮ

Директор
Ярославского филиала
Финуниверситета
В.А. Кваша

«15» сентября 2026 г.

ПРОГРАММА

семинара

«Твой трамплин в профессию будущего.
VR-инжиниринг: проектирование взаимодействий в 3D-пространстве»
(6 академических часов)

Ярославль – 2026

1. Общая характеристика программы

Программа семинара «Твой трамплин в профессию будущего. VR-инжиниринг: проектирование взаимодействий в 3D-пространстве» разработана на основе требований:

– Федерального закона «Об образовании в Российской Федерации» от 29.12.2012 № 273-ФЗ;

– ФГОС 09.03.01 Информатика и вычислительная техника (утвержден Приказом Министерства образования и науки Российской Федерации от 19.09.2017 № 929).

1.1 Цель реализации

Программа семинара направлена на обучение практическим навыкам создания интерактивных VR-приложений с использованием визуальной среды разработки и развитию инженерного мышления у слушателей.

1.2 Планируемые результаты обучения

В результате освоения программы семинара слушатель должен:

Знать:

- Определения VR, AR, MR; их различия и сферы применения;
- Возможности платформы Varwin: структура проектов, библиотека объектов, редактор логики (Blockly);
- Жизненный цикл VR-проекта: от идеи и ТЗ до тестирования и сдачи заказчику;
- Безопасность применения и организация пространства;
- Тренды и перспективы рынка VR Технологий.

Уметь:

- Настраивать оборудование. Подключать и калибровать VR-шлемы, контроллеры и базовые станции;
- Создавать и редактировать 3D-сцены, размещать объекты, настраивать их физику и взаимодействия;
- Импортировать сторонние модели, звуки и изображения в проект, соблюдая авторские права;
- Программировать логику.

Владеть:

- способностью грамотно сформулировать задачу для разработчиков VR-контента и пониманием как внедрить VR-решения в текущие процессы или задачи.