

Аннотация дисциплины

Теория игр

Цель дисциплины:

приобретение базовых теоретических знаний, лежащих в основе теории игр;

создание первоначальных умений и навыков по теоретико-игровому моделированию;

развитие способностей к логико-математическому и алгоритмическому мышлению, способностей к выяснению сути той или иной проблемы и осуществлению выбора рациональных способов её преодоления; навыков использования методов исследования и принципов моделирования;

формирование навыков теоретической и практической деятельности по применению теоретико-игровых методов при принятии эффективных финансово-экономических решений управления предприятиями.

Краткое содержание дисциплины:

1. Парные антагонистические игры с нулевой суммой выигрышей.

Основные понятия теоретико-игровой модели. Смешанное расширение игры.

2. Игры с природой.

Основные понятия игры с природой. Принятие решений в условиях неопределенности.