**Техническое задание исследовательского проекта**

***Исследование российского GameDev рынка: текущее состояние и перспективы развития***

|  |  |
| --- | --- |
| Если проект, тип проекта | Научно-исследовательский |
| Наименование проекта | **Исследование российского GameDev рынка: текущее состояние и перспективы развития**  |
| Руководитель проекта | Басаев Заурбек Валерьевич |
| Основная проектная идея / описание решаемой проблемы | Изучение российского рынка разработки, дизайна и выпуска видеоигр, перспектив его развития, анализ особенностей и конкуренции в отрасли. |
| Цель и задачи проекта  | Цель: Исследование текущего состояния рынка видеоигр и анализ перспектив его развития. |
| Предполагаемое количество участников (вакантных мест) в проектной команде | 5-7 |
| Форма итогового контроля | Защита отчета и/или выступление на научной конференции |