

**Аннотации рабочих программ дисциплин/модулей по программе
повышения квалификации «Визуальный дизайн. UI/UX-
дизайн» (72 часа)**

Дисциплина 1. Теория и основы визуального дизайна

Определение визуального дизайна и его целей. Обзор основных элементов, которые используются для создания визуального образа. Влияние дизайна на восприятие и эмоции аудитории. Применение принципов визуального дизайна в современном мире. Принципы использования цвета и цветовых комбинаций. Принципы использования форм и текстур. Основные правила использования типографики. Создание композиции и распределение пространства. Методы генерации визуальных идей и креативные подходы

**Дисциплина 2. Практическое применение и реализация визуальных
концепций**

Основные направления и области применения визуального дизайна. Принципы работы с растровой графикой. Принципы работы с векторной графикой. Использование нейросетей в работе над графикой и визуальными концепциями. Создание единой визуальной концепции. Айдентика. Значение визуального дизайна при создании бренда.

Дисциплина 3. Основы UX/UI дизайна

Профессия UX/UI дизайнер. Figma -основной инструмент UX/UI дизайнера. Фундаментальные принципы Usability. Дизайн процесс. Анализ дизайн-решений. Зоны ответственности и работа в команде.

Дисциплина 4. Проектирование пользовательского опыта

Инструменты дизайн-мышления. Дизайн системы. UX-артефакты. UX-метрики и аналитика в UX/UI дизайне. Роль бренда в UX/UI дизайне. Сбор обратной связи и защита дизайн-решений.