Учебные предметы, курсы, дисциплины (модули), предусмотренные

образовательной программой «Инженер-разработчик программного обеспечения»

 профиль «Инженер-разработчик программного обеспечения»

 по направлению подготовки

09.03.04 Программная инженерия

2025 года приема

1. Финансовый университет: история и современность
2. История России
3. Безопасность жизнедеятельности
4. Физическая культура и спорт
5. Иностранный язык
6. Иностранный язык в профессиональной сфере
7. Философия
8. Информационное право
9. Экономическая теория
10. Основы российской государственности
11. Основы деловой и публичной коммуникации
12. Введение в специальность
13. Теория вероятностей и математическая статистика
14. Финансовая математика и ее приложения
15. Обработка данных и моделирование в табличном редакторе
16. Математические модели микро- и макроэкономики
17. Дискретная математика
18. Алгоритмы и структуры данных в языке Python
19. Практикум по программированию
20. Технологии обработки данных
21. Системы управления базами данных
22. Машинное обучение
23. Организация вычислительных систем
24. Сетевые системы и приложения
25. Основы информационной безопасности
26. Теория алгоритмов
27. Алгебра и анализ
28. Современные технологии программирования
29. Веб-программирование
30. Теория, практика и управление разработкой ПО
31. Разработка мобильных приложений
32. Прикладное программирование
33. Системный анализ и проектирование информационных систем
34. Тестирование информационных систем
35. Архитектура информационных систем
36. Документирование программного обеспечения
37. Глубокое обучение
38. Методы реализации машинного зрения
39. Прикладные методы машинного обучения
40. Корпоративные информационные системы
41. Облачные технологии в корпоративных ИС
42. Разработка и внедрение корпоративных ИС
43. Разработка эффективных вычислительных алгоритмов
44. Низкоуровневое программирование
45. Программирование для встраиваемых систем
46. Разработка и внедрение рекомендательных систем
47. Обработка текстов на основе графов
48. Семантические технологии
49. Методы визуализации данных
50. Численные методы
51. Имитационное моделирование
52. Параллельное программирование
53. Основы технологий интернета вещей
54. Разработка ИС с применением микросервисной архитектуры