

УЧЕБНЫЙ ПЛАН
 программы повышения квалификации
 «Веб-дизайнер»

№ п/п	Наименование модуля, темы	Всего часов трудоемкости	В том числе ¹				Форма контроля
			Контактная работа			Самостоятельная работа	
			Всего часов	из них			
				Лекции	Практические занятия		
1.	Тема 1. Визуальный дизайн	18	10	6	4	8	Тестирование
2.	Тема 2. Веб-дизайн. Основные инструменты	16	8	4	4	8	Тестирование
3.	Тема 3. UX/UI: проектирование Веб интерфейсов	18	10	4	6	8	Тестирование
4.	Тема 4. Практическое создание дизайна: адаптивные макеты и прототипы	16	8	4	4	8	Тестирование
5.	Итоговая аттестация	4	4		4		Защита итогового практического задания
Общая трудоемкость программы		72	40	18	22	32	

¹* С возможным применением дистанционных образовательных технологий и электронного обучения

Содержание тем

Тема 1. Визуальный дизайн

Изучение принципов визуального восприятия (форма: геометрические и органические формы, их влияние на восприятие; цвет: психология цвета, эмоциональное воздействие; пространство: положительное и отрицательное пространство, их баланс), основ композиции (симметрия и асимметрия: принципы построения; ритм: повторение и чередование элементов; баланс: визуальное равновесие в композиции), цветоведение (цветовые сочетания: монохромные, комплементарные, аналоговые; создание цветовых палитр: инструменты и методы).

Тема 2. Веб-дизайн. Основные инструменты

Изучение основ веб-дизайна, его принципов и ключевых инструментов. Слушатели узнают, какие задачи решает веб-дизайнер, изучат особенности проектирования интерфейсов для различных устройств и освоят базовые функции программ для работы с макетами. Практическая часть включает работу с графическими редакторами и создание первых макетов веб-страниц.

Тема 3. UX/UI: проектирование Веб интерфейсов

Изучение основ пользовательского опыта (UX) и пользовательского интерфейса (UI) в веб-дизайне. Слушатели изучат основные принципы удобного взаимодействия с веб-интерфейсами, научатся проектировать логичные и удобные пользовательские потоки, создавать прототипы и анализировать поведение пользователей.

Тема 4. Практическое создание дизайна: адаптивные макеты и прототипы

Освоение практических навыков создания адаптивных макетов и интерактивных прототипов веб-сайтов. Слушатели изучат принципы проектирования интерфейсов, адаптируемых под различные устройства, а также научатся разрабатывать прототипы для демонстрации функционала.