

Содержание тем

Тема 1. Знакомство с программой Blender.

Демонстрация возможностей, элементы интерфейса Blender. Основы обработки изображений.

Практическая работа «Пирамидка»

Тема 2. Примитивы в Blender.

Примитивы в Blender. Ориентация в 3D-пространстве, перемещение и изменение объектов в Blender. Выравнивание, группировка, дублирование и сохранение объектов.

Практическая работа «Снеговик».

Тема 3. Экструдирование в Blender.

Экструдирование (выдавливание) в Blender.

Практическая работа «Робот».

Практическая работа «Создание Дома методом экструдирования».

Тема 4. Добавление объектов. Модификаторы в Blender.

Добавление объектов. Режимы объектный и редактирования.

Практическая работа «Рабочий стол».

Тема 5. Сглаживание объектов.

Экструдирование (выдавливание) в Blender. Сглаживание объектов в Blender.

Практическая работа «Елочная игрушка»

Тема 6. Добавление материала, свойства материала, текстуры в Blender.

Добавление материала. Свойства материала Текстуры в Blender.

Практическая работа «Елочная игрушка» и «Рабочий стол»

Содержание семинаров, практических занятий

№ темы	Наименование (содержание) темы, по которой предусмотрено занятие семинарского типа	Формы и методы проведения
1	Тема 1. Знакомство с программой Blender.	Выполнение практических заданий
2	Тема 2. Примитивы в Blender.	Выполнение практических заданий
3	Тема 3. Экструдирование в Blender.	Выполнение практических заданий
4	Тема 4. Добавление объектов. Модификаторы в Blender.	Выполнение практических заданий
5	Тема 5. Сглаживание объектов.	Выполнение практических заданий
6	Тема 6. Добавление материала, свойства материала, текстуры в Blender.	Выполнение практических заданий

Список литературы:

Дополнительная литература:

1. Программирование в Интернете вещей : учебное пособие / Л. Б. Филиппова, Р. А. Филиппов, А. С. Сазонова [и др.]. — Москва : Русайнс, 2024. — 174 с. — ISBN 978-5-466-04116-3. — URL: <https://book.ru/book/951112> (дата обращения: 18.12.2023). — Текст : электронный.
2. Николаев, С. В., Моделирование систем и процессов : учебник / С. В. Николаев. — Москва : КноРус, 2025. — 223 с. — ISBN 978-5-406-14217-2. — URL: <https://book.ru/book/956749> (дата обращения: 07.08.2025). — Текст : электронный.
3. Шитов, В. Н., Графический дизайн и мультимедиа : учебное пособие / В. Н. Шитов, К. Е. Успенский. — Москва : КноРус, 2025. — 331 с. — ISBN 978-5-406-14292-9. — URL: <https://book.ru/book/956947> (дата обращения: 07.08.2025). — Текст : электронный.