



*Юридический факультет  
Кафедра правового регулирования экономической деятельности*

***ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНАЯ ВИКТОРИНА  
«ПАТРИОТИЗМ: ТРАНСФОРМАЦИЯ ЦЕННОСТЕЙ В  
ЭПОХУ ЦИФРОВИЗАЦИИ»***

***29 мая 2026 г.***

**Время проведения: 18:55 – 22:00**

**Адрес: г. Москва, ул. Щербаковская, д. 38, ауд. 703**

### **Аннотация**

Интеллектуально-дискуссионная викторина посвящена осмыслению феномена патриотизма в условиях цифровой эпохи. Участники отвечают на вопросы, раскрывающие, как цифровизация меняет представления о национальной идентичности, гражданской ответственности и публичной памяти. Игра стимулирует критическое мышление, поощряет аргументированное обсуждение и показывает пересечения права и трансформации традиционных гражданских ценностей под влиянием технологий.

### **Модератор:**

старший преподаватель Кафедры правового регулирования экономической деятельности Юридического факультета Финансового университета при Правительстве Российской Федерации, кандидат юридических наук Ризаева Дана.

### **Члены жюри:**

- доцент Кафедры правового регулирования экономической деятельности Юридического факультета Финансового университета при Правительстве Российской Федерации, кандидат юридических наук, доцент Афанасьев И.В.;

- доцент Кафедры правового регулирования экономической деятельности Юридического факультета Финансового университета при Правительстве Российской Федерации, кандидат юридических наук Бердникова А.А.;

- старший преподаватель Кафедры правового регулирования экономической деятельности Юридического факультета Финансового университета при Правительстве Российской Федерации, кандидат юридических наук Мамедов Р.В.;

- старший преподаватель Кафедры правового регулирования экономической деятельности Юридического факультета Финансового университета при Правительстве Российской Федерации, кандидат юридических наук Яковлева К.Ю.;

- старший преподаватель Кафедры правового регулирования экономической деятельности Юридического факультета Финансового университета при Правительстве Российской Федерации Кулешова И.А.

### Вопросы для обсуждения:

- Фактические: простые вопросы на знание фактов — даты, названия законов, платформ, терминов.
- Аналитические: вопросы, предполагающие интерпретацию эмпирических данных или выявление трендов; требуют краткого аналитического рассуждения, включающего причинно-следственные связи, сопоставление альтернативных объяснений и выводы, обоснованные логикой или ссылками на источники.
- Медиа-вопросы: основанные на анализе конкретного цифрового артефакта (скриншот, пост, видеофрагмент), вносящее новое объяснение или выявляющее скрытую юридиксо-социокультурную проблематику.
- Правовой кейс: проблемные сценарии, требующие применения правовых норм и правоприменительной логики для формирования решения или правовой оценки.

### Введение:

**Цель** интеллектуальной викторины «Патриотизм: трансформация ценностей в эпоху цифровизации» проводится с целью осмысления изменений, которые происходят в понимании патриотизма, гражданской идентичности и общественной памяти в условиях цифровой среды.

Мероприятие ориентировано на осмысление роли информационных технологий, цифровых коммуникаций и медиасреды в формировании гражданской идентичности, исторической памяти и общественного сознания.

#### **Основными задачами игры являются:**

- развитие у участников аналитического, логического и критического мышления;
- расширение знаний в области истории, права, информационных технологий и медиакоммуникаций;
- формирование навыков коллективного обсуждения, аргументации и принятия решений в условиях ограниченного времени;
- содействие осмыслению современных форм выражения патриотических ценностей в цифровой среде;
- повышение уровня правовой и информационной культуры участников.

**Порядок проведения игры** предусматривает командное участие и последовательное выполнение заданий различного типа, включая фактические вопросы, аналитические задания, медиа-вопросы и правовые кейсы. На обсуждение каждого вопроса отводится установленное время – 60сек., по истечении которого команда представляет свой ответ. Оценивание осуществляется по балльной системе с учетом сложности задания, полноты ответа и качества аргументации. Победителем признается команда, набравшая наибольшее количество баллов по итогам всех раундов.

**Структура игры** предполагает поэтапное рассмотрение отдельных аспектов заявленной темы, что обеспечивает логичность, содержательность и динамичность проведения мероприятия. Данный формат способствует не только проверке знаний участников, но и созданию условий для содержательного интеллектуального диалога по вопросам трансформации патриотических ценностей в эпоху цифровизации.