

## **Аннотация дисциплины**

### **Гибкие методологии управления информационно-технологическими проектами**

#### ***Цель дисциплины:***

- изучить гибкие методологии управления информационно-технологическими проектами

#### ***Краткое содержание:***

Agile: концепция, манифест, фреймворки. Обеспечение гибкой методологией предсказуемости и гибкости. Внедрение Agile-мышления в компании. Переход на Scrum при разработке продукта. Необходимые исходные данные для внедрения в организации и инструменты, которые им способствуют. Роли в Scrum. Роль Скрам-мастера (Scrum Master). Обязанности и пожелания к роли. Оценка, планирование, мониторинг и контроль.

Роль Scrum Master в планировании Дорожной карты, Релиза и Планировании Спринта. Масштабирование Agile.

Как работать с Product Backlog в больших проектах. Внедрение и применение практик Agile в больших организациях