

- разработать правила проведения соревнований, изложенные в данном Положении, и следить за их исполнением;

- размещать в ТГ-канале Центра «КиберХАБ» всю информацию, сопутствующую проведению соревнования (Положение, расписание игр, результаты и пр.), и следить за её обновлением;

- создать равные условия для всех участников соревнования;

- составить и разместить в ТГ-канале Центра «КиберХАБ» расписание игр;

- обновлять информацию на сайте Финансового университета;

- организовать регулярные кибертренировки по Beat Saber для подготовки команд к соревнованиям.

4. Участники Турнира и порядок подачи заявок

4.1. Состав команды от факультета: 4 человека в команде;

4.2. Заявки отправляются на почту директора Центра «КиберХаб» (gaivanov@fa.ru) до 18 октября 2023 года.

5. Регламент проведения Турнира

5.1. Турнир будет проведен в формате очных встреч. Подробности о формате организации Турнира будут выложены в телеграмм канал;

5.2. Расписание игр будет сообщено 19 октября в ТГ-канале Центра «КиберХАБ» и сообществе «FinSport» ВКонтакте;

5.3. Запрещено использование читов или других иных вспомогательных средств, позволяющих иметь преимущество перед соперником;

5.4. За каждой игрой наблюдает представитель судейской коллегии;

5.5. О неполадках с соединением или техническим обеспечением необходимо сообщать до игры или же во время разминки для получения отсрочки начала игры и исправления ситуации;

5.6. У каждой команды есть неограниченное количество пауз в игре с общей продолжительностью не более 5 минут;

5.7. Если команде не хватило времени для решения проблемы в течение 5 минут, то пауза («отжимается») и матч продолжается вне зависимости от ситуации;

5.8. Если участник, попросивший паузу, сообщил о готовности начать игру, а соперник из противоположной команды просит продлить паузу, то с этого момента пауза начинает засчитываться игроку из противоположной команды;

5.9. Участник уведомляет судейскую коллегию о том, что требуется пауза. Пауза на сервере статичная, во время нее писать в чат нельзя, о своей готовности необходимо сообщить судье;

5.10. Игры проходят по правилам VR игр с изменениями и дополнениями согласно данному Положению;

5.11. Игры всех этапов проводятся в одном формате, результаты двух команд записываются в таблицу;

5.12. В случае возникновения конфликтных ситуаций между командами, в которых судья на основе принятых сообщений не может определить нарушителя, вступает правило одного сообщения. Судья запрашивает от каждой команды одно единственное сообщение, оформленное по шаблону (со скриншотом и кратким содержанием версии происхождения событий), после чего он анализирует обе версии и на основе этого выносит окончательный вердикт;

5.13. Соревнования проводятся в одиночной игре: Beat Saber;

5.14. Команда состоит из 4 человек, результаты каждого игрока суммируются и вносятся в таблицу;

5.15. Команды выбирают одну песню из трёх предложенных (Bad Liar, Machine, Enemy);

5.16. Побеждает команда с наилучшими показателями;

5.17. Решения судей оспариванию не подлежат.

6. Определение победителей

6.1. Команда-победитель турнира определяется по наибольшей сумме набранных очков.

7. Место и время проведения Турнира

7.1. Соревнования проводятся в режиме очных встреч;

7.2. Место проведения Турнира: Центр «КиберХАБ», г. Москва, Ленинградский проспект, д. 49, каб. 520 (5 этаж);

7.2. Дата проведения Турнира: 21.10.2023 г. (суббота);

7.3. Время начала проведения Турнира: 11:00.

8. Награждение победителей и призеров Турнира

8.1. Победители и призеры Турнира награждаются дипломами.

8.2. Команда-победитель Турнира награждается кубком.

8.3 Место, занятое факультетами в Турнире, учитывается в общем зачете Спартакиады Финансового университета.

Директор Центра «КиберХАБ»



Г.А. Иванов

Директор Спортивного клуба

Г.А. Давыдов