



Федеральное государственное
образовательное бюджетное
учреждение высшего образования
«**Финансовый университет
при Правительстве
Российской Федерации**»
(Финансовый университет)

УТВЕРЖДАЮ

Проректор по социальной
и воспитательной работе


_____ А.В. Кожаринов

«24» декабря 2021 г.

ПОЛОЖЕНИЕ

24.12.2021 № 117/62-04

Москва

**О проведении Открытого Турнира
по киберспорту 2022**

1. Общие положения

1.1 Настоящее Положение регламентирует порядок организации и проведения Открытого Турнира по киберспорту 2022 по компьютерной игре «Counter-Strike: Global Offensive».

2. Цели и задачи

- 2.1 Создание условий для самореализации студентов.
- 2.2 Популяризация спорта в студенческой среде, укрепление и развитие положительного имиджа студента Финансового университета.
- 2.3 Содействие развитию киберспорта в стенах Финансового университета.

3. Руководство проведением Турнира

3.1 Общее руководство организацией и проведением Турнира осуществляется Спортивным клубом, Факультетом информационных

технологий и анализа больших данных, студентами Финансового университета.

3.2 Непосредственная организация и проведение Турнира возлагается на судейскую коллегию в составе: Е. Телицын, Д. Титков, В. Сизов.

3.3 Обязанности судейской коллегии:

- разработать правила проведения соревнований, изложенные в данном Положении, и следить за их исполнением;
- размещать в группе ВКонтакте (<https://vk.com/financialcsgo>) информацию, сопутствующую проведению соревнования (Положение, расписание игр, результаты и пр.), и следить за её обновлением;
- создать равные условия для всех участников соревнования;
- составить и разместить в группе проекта ВКонтакте расписание игр;
- организовать связь команд между собой и с судейской коллегией через чаты команд и чаты капитанов.

4. Участники Турнира и порядок подачи заявок

4.1 Каждый желающий может принять участие в Турнире.

4.2 Состав команды: не более 5 основных игроков и 1 игрока замены.

5. Регламент проведения Турнира

5.1 Турнир будет проводиться в формате Online. Подробности о формате проведения будут оговорены с капитанами команд заранее через созданный чат капитанов.

5.2 Расписание и дни игр будут заранее сообщены в группе и капитанам команд.

5.3 Запрещено использование читов или других иных вспомогательных средств, позволяющих иметь преимущество перед соперником.

5.3.1 В случае выявления использования читов одним из представителей команды, капитан противоположной команды может подать апелляцию в течение данной игры, которая рассматривается судьейской коллегией.

5.3.2 Если факт использования читов подтверждается, то команда, использовавшая вспомогательные средства, получает техническое поражение и дисквалификацию.

5.4 Если через 20 минут после утвержденного времени начала игры команда не может набрать полный состав, засчитывается техническое поражение.

5.5 За каждой игрой наблюдает представитель судьейской коллегии.

5.6 О неполадках с соединением или техническим обеспечением необходимо сообщать до игры или же во время разминки для получения отсрочки начала игры для исправления ситуации.

5.7 У каждой команды есть неограниченное количество пауз в игре, с общей продолжительностью не более 5 минут для каждой карты.

5.8 Если команде не хватило времени для решения проблемы в течение 5 минут, то пауза «отжимается» и матч продолжается вне зависимости от ситуации.

5.9 Если команда, попросившая паузу, написала о готовности начать игру, а противоположная команда просит продлить паузу, то с этого момента пауза начинает засчитываться противоположной команде.

5.10 Команда уведомляет в чате о том, что требуется пауза. Пауза на сервере статичная, во время нее писать в чат нельзя, о своей готовности необходимо сообщить судье.

5.11 Игры проходят по правилам компьютерной игры «Counter-Strike: Global Offensive» с изменениями и дополнениями согласно данному Положению.

5.12 Игры всех этапов проводятся в формате до одной победы, финал – до 2 побед.

5.13 Игра ведётся до 16 побед в раундах, при счёте 15:15 назначается овертайм (MR3).

5.14 Список карт турнира:

de_inferno

de_nuke

de_dust2

de_mirage

de_overpass

de_vertigo

de_ancient

5.15 В случае острых конфликтов между командами, в которых судья на основе принятых сообщений не может определить нарушителя, вступает правило одного сообщения. Судья запрашивает от каждой команды одно единственное сообщение, оформленное по шаблону (со скриншотом и кратким содержанием версии происхождения событий), после чего он анализирует обе версии и на основе этого выносит окончательный вердикт.

5.16 Решения судей оспариванию не подлежат.

6. Определение победителей

6.1 Победитель Турнира определяется по итогам финальной игры.

7. Место и время проведения Турнира

7.1 Соревнования в группах и на этапе плей-офф проводятся в режиме ONLINE, с любых доступных мест соединения.

7.2 Платформа для проведения игр Faceit (www.faceit.com).

7.2.1 Для участия в Турнире необходимо быть зарегистрированным на платформе Faceit.

7.2.2 Для участия в Турнире необходимо создать команду и пригласить всех членов команды (www.faceit.com/ru/create-team).

7.2.3 Для подключения к серверу необходим античит (www.faceit.com/ru/anti-cheat).

7.3 Дата проведения Турнира: 07.01.2022 г. (пятница).

7.3.1 Время приёма заявок: до 06.01.2022 г. (четверг).

7.3.2 Время начала проведения Турнира: 13:00.

7.3.3 Время окончания Турнира: по окончании последней игры в сетке.

7.4 В случае, если участники не успевают доиграть финальные игры, то они переносятся на следующий день: 08.01.2022 г. (суббота).

8. Награждение победителей и призеров Турнира

8.1 Победители и призеры Турнира награждаются грамотами и медалями.

Директор Спортивного клуба



Г.А. Давыдов