

Приложение № 1

УТВЕРЖДЕНО

приказом Финуниверситета

от 18.11.2020 № 2165/0

ПОЛОЖЕНИЕ
о Всероссийском молодежном кейс-чемпионате
«Симулятор профессий»

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение о Всероссийском молодежном кейс-чемпионате «Симулятор профессий» (далее – кейс-чемпионат) определяет порядок проведения кейс-чемпионата по выявлению перспективных решений актуальных проблем развития профориентации для школьников в Финансовом университете при Правительстве Российской Федерации (далее – Финансовый университет).

1.2. Организаторами кейс-чемпионата являются Лаборатория профессиональной ориентации «Таланты будущего» Управления по профессиональной ориентации и работе с одаренными обучающимися и Факультет информационных технологий и анализа больших данных.

1.3. Основными целями кейс-чемпионата является:

- поиск методов совершенствования профориентационного и образовательного процесса молодежи;
- поиск направлений, повышающих вовлеченность школьников в процесс выбора профессии;
- привлечение талантливой молодежи на обучение в Финансовый университет;
- продвижение бренда Финансового университета;
- содействие профессиональной ориентации школьников;
- распространение и популяризация научных знаний среди молодежи, а также поиск молодых талантов.

1.4. Кейс-чемпионат ориентирован на студентов высших учебных заведений всех курсов и направлений обучения.

2. Организационно-методическое обеспечение конкурса

2.1. Для организационно-методического обеспечения кейс-чемпионата создаются организационный комитет (далее – оргкомитет) и жюри. Председателем

организационного комитета является проректор по маркетингу и работе с абитуриентами Финансового университета, а его заместителем декан Факультета информационных технологий и анализа больших данных.

2.2. Составы оргкомитета и жюри формируются из профессорско-преподавательского состава Финансового университета и других категорий работников – организаторов кейс-чемпионата, ведущих представителей научной и педагогической общественности, студентов.

2.3. Оргкомитет кейс-чемпионата устанавливает форму и сроки проведения этапов; обеспечивает непосредственное проведение кейс-чемпионата; утверждает список победителей; осуществляет иные функции в соответствии с настоящим положением.

2.4. Жюри кейс-чемпионата проверяет и оценивает результаты работ; представляет список победителей на утверждение в оргкомитет; осуществляет иные функции в соответствии с настоящим положением.

3. Порядок организации и проведения кейс-чемпионата

3.1. К участию в кейс-чемпионате приглашаются команды (от 2 до 6 человек).

3.2. Необходимым условием участия в кейс-чемпионате является регистрация. Форма регистрации размещена на странице Управления по профессиональной ориентации и работе с одаренными обучающимися - <http://www.fa.ru/org/div/gprstm/prof/Pages/kc.aspx>.

3.3. Кейс-чемпионат проводится в формате решения кейсов и представления его жюри в электронном формате.

3.4. Кейс-чемпионат проводится в два этапа.

Первый этап представляет прием заявок на участие и формирование команд кейс-чемпионата. После окончания первого этапа формируется список команд-участников, соответствующих формальным требованиям кейс-чемпионата.

Второй этап предполагает командное решение кейсов в дистанционном формате. Команды в течение отведенного периода времени продумывают решение своего кейса, оформляют его в формате презентации (PDF) и представляют в оргкомитет.

По результатам оценок жюри объявляются итоги, окончательные списки победителей кейс-чемпионата.

3.5. В презентации должны быть представлены:

- название команды, информация о команде (ФИО, учебная группа, факультет, университет);
- предложение и способы его реализации;
- сроки реализации проекта;
- затраты на создание;


- иная информация, необходимая для обеспечения жизнедеятельности проекта.

4. Порядок определения победителей и призеров

4.1. Победителями кейс-чемпионата признаются участники команд, набравшие наибольшее количество баллов по итогам оценок жюри.

4.2. Победители кейс-чемпионата будут награждены дипломами, а также памятными подарками. Все участники кейс-чемпионата получают сертификаты об участии.

Начальник Управления по
профессиональной ориентации
и работе с одаренными обучающимися



Ч.В. Керимова

Приложение № 2

УТВЕРЖДЕН

приказом Финуниверситета

от «18» 11 2020 г. № 2165/0

РЕГЛАМЕНТ

Всероссийского молодежного кейс-чемпионата «Симулятор профессий»

1. Общие положения

1.1. Регламент о Всероссийском молодежном кейс-чемпионата «Симулятор профессий» (далее – кейс-чемпионат) регулирует порядок проведения кейс-чемпионата, условия и правила участия в кейс-чемпионате.

2. Этапы проведения

2.1. Первый (основной) этап проводится с 30 ноября по 06 декабря 2020 г.

2.2. Второй (заключительный) этап проводится с 07 декабря по 13 декабря 2020 г.

3. Условия и правила участия

3.1. Для участия необходимо сформировать команду, работающую над решением кейса. Численность команды должна составлять не менее 2 и не более 6 человек. В команде должен быть определен Капитан – отвечает за организацию работы внутри команды, взаимодействие с организаторами.

3.2. Участники кейс-чемпионата, заполняющие регистрационную форму, несут ответственность за достоверность указанных регистрационных данных.

3.3. Для решения технических или иных проблем, которые могут возникнуть во время регистрации, необходимо обратиться по электронной почте NKOvchinnikov@fa.ru. Претензии, связанные с неверным заполнением регистрационной формы или возникшие при дистанционной регистрации техническими проблемами, после окончания регистрации не принимаются и не рассматриваются.

3.4. К участию в кейс-чемпионате не допускаются работы, оформленные не по правилам, а также присланные после объявленного срока.

3.5. После регистрации командам высылается кейс (техническое задание). Оформленные работы команды отправляют в оргкомитет в срок до 12.12.2020 г.

3.6. Жюри оценивает работы команд в срок до 17.12.2020 г.

3.7. Оргкомитет суммирует оценки жюри и подводит итоги.

3.8. Список участников и команд-победителей кейс-чемпионата публикуется на сайте <http://www.fa.ru/org/div/gprstm/prof/Pages/kc.aspx> .

4. Методические рекомендации по студенческим проектам

4.1. В работе члены команды должны представить решенный кейс, направленный на создание WEB-платформы тренажера-симулятора для школьников по профессиям, которым обучают в Финансовом университете.

4.2. Участникам необходимо подготовить решение кейса (технического задания), в котором отразить архитектуру симулятора (тренажера) бизнес-процессов для школьников, стек сред программирования и технологических решений, эскизы пользовательского интерфейса и описание базовых сценариев взаимодействия пользователя с разрабатываемой WEB-платформой.

4.3. Команде необходимо оформить описание проекта в формате презентации, сохранив в формате PDF.

4.4. В решении кейса должны быть отражены следующие аспекты:

широта анализа

глубина анализа

структура и логика

соответствие поставленной задаче

качество презентации

Каждый пункт оценивается по десятибалльной шкале.

Начальник Управления по
профессиональной ориентации
и работе с одаренными обучающимися



Ч.В. Керимова