

**Положение**  
**о конкурсе студенческих научных работ**  
**«Цифровизация в системе государственного и муниципального**  
**управления»,**  
**проводимом кафедрой**  
**«Государственное и муниципальное управление» Финуниверситета в**  
**форме квеста**

**1. Общие положения**

1.1 Положение о конкурсе студенческих научных работ в форме квеста, проводимом кафедрой «Государственное и муниципальное управление» (далее соответственно – Положение, Конкурс, НИРС, квест<sup>1</sup>) Финуниверситета, определяет порядок организации и проведения Конкурса, организуемого и проводимого кафедрой «Государственное и муниципальное управление» Финансового университета при Правительстве Российской Федерации.

1.2 Конкурс проводится с целью выявления и поддержки талантливых и творчески активных студентов и выпускников, стимулирования к научно-исследовательской работе и освоения ими образовательных программ высшего образования – программ бакалавриата, программ магистратуры (далее – бакалавриат, магистратура).

1.3 Срок проведения Конкурса НИРС: ежегодно, с марта по май включительно.

1.4 В Конкурсе студенческих научных работ могут принимать участие студенты и выпускники текущего года выпуска российских и зарубежных образовательных организаций высшего образования.

1.5 Финансовое обеспечение организации и проведения Конкурса осуществляется в рамках финансового плана конкурса **«Цифровизация в системе государственного и муниципального управления»**.

---

<sup>1</sup> См.: глоссарий

1.6 Положение и изменения к нему утверждаются заведующим кафедрой «Государственное и муниципальное управление» Финуниверситета.

## **2. Оргкомитет и предметные комиссии Конкурса**

2.1 Общее руководство работой по организации и проведению Конкурса осуществляет Организационный комитет (далее – Оргкомитет) Конкурса.

2.2 Председателем Оргкомитета является заведующий кафедрой «Государственное и муниципальное управление» Финансового университета при Правительстве РФ.

2.3 Состав Оргкомитета ежегодно утверждается приказом заведующего кафедрой «Государственное и муниципальное управление» Финансового университета при Правительстве РФ.

2.4 Оргкомитет принимает решения о сроках проведения, направлениях и номинациях Конкурса, а также о награждении победителей и лауреатов Конкурса, которые оформляются приказами заведующего кафедрой «Государственное и муниципальное управление» Финансового университета при Правительстве РФ и размещаются на интернет-странице кафедры «Государственное и муниципальное управление».

2.5 Оценка работ, представленных на Конкурс, и подведение итогов Конкурса по номинациям осуществляет жюри комиссии.

2.6 Состав жюри конкурса утверждается председателем Оргкомитета. В состав жюри могут входить научно-педагогические работники кафедры и эксперты-представители работодателей и других организаций.

## **3. Порядок предоставления научно-исследовательских работ на Конкурс**

3.1 На Конкурс в форме квеста принимаются студенческие научные работы, написанные в соавторстве с другими участниками студентами (от 3х до 5 соавторов) и соответствующие направлениям Конкурса, которые указаны на странице кафедры (далее – участники, авторы, соискатели).

3.2 В конкурсе принимают участие студенты бакалавриата и студенты магистратуры.

3.3 На Конкурсе не рассматриваются научные работы, написанные в соавторстве с научным руководителем.

3.4 Каждая команда соискателей может представить на Конкурс не более одной работы.

3.5 Комплект документов, предоставляемых в Оргкомитет в электронном виде на электронный адрес конференции, включает:

3.5.1 Заявку участников Конкурса установленного образца с указанием сведений об авторах и сведений о научном руководителе;

3.5.2 текст научной работы, представляемой на Конкурс - следует оформить в формате презентации Microsoft Powerpoint (кроссворд может быть оформлен отдельным файлом в известном графическом редакторе Kahoot! на основе платформы <https://kahoot.com/>, подробнее в Приложении 1).

3.6 При возможности Соискатели из числа обучающихся в Финуниверситете представляет в Оргкомитет текст научно-исследовательской работы на бумажном носителе, где на титульном листе указано только название конкурсной работы (без указания сведений об авторе (авторах) и сведений о научном руководителе (при наличии));

3.7 Научные работы, представляемые на Конкурс, должны оформляться в соответствии с правилами, указанными в приложении 1 к Положению.

3.8 К участию в Конкурсе допускаются научные работы, написанные на русском языке.

3.9 Оргкомитет вправе не принимать к участию в Конкурсе научные работы, не соответствующие требованиям, указанным в Положении.

#### **4. Процедура оценки научно-исследовательских работ**

4.1 Оценка научной работы проводится конкурсной комиссией.

4.2 Научные работы, маркированные индивидуальными шифрами на бумажных носителях (без указания личных данных конкурсантов), передаются Оргкомитетом председателю жюри и членам комиссии.

4.3 Председатель жюри взаимодействует с экспертами – членами жюри. Члены жюри оценивают научно-исследовательские работы по пяти критериям, определённым по десятибалльной системе. При этом каждая научно-исследовательская работа должна рассматриваться всеми членами жюри независимо друг от друга.

4.4 Оценка научных работ членами жюри, если они являются научными руководителями представленных работ, недопустима. При обнаружении конфликта интересов эксперт в двухдневный срок отказывается от оценки данной научной работы, о чем информирует председателя предметной комиссии.

4.5 Подведение итогов Конкурса по каждой номинации проводится на общем заседании членов жюри не позднее чем через неделю после завершения проверки научно-исследовательских работ. Результаты оформляются протоколом. Подписанный председателем и членами предметной комиссии протокол представляется в Оргкомитет Конкурса в трехдневный срок со дня заседания жюри в пределах срока проведения Конкурса.

4.6 Количество призовых мест устанавливается Оргкомитетом Конкурса и утверждается протоколом Оргкомитета Конкурса до начала подведения итогов. Авторы работ, занявших призовые места, признаются победителями Конкурса. Победители определяются решением предметной комиссии, которое основывается на средней оценке, выставленной экспертами, рассматривавшими научную работу.

4.7 Научные работы, в которых обнаружен плагиат, снимаются Оргкомитетом с Конкурса по представлению предметной комиссии. Решение фиксируется в протоколе Оргкомитета.

4.8 Научная работа (квест, оформляемый в формате Microsoft Powerpoint) должна состоять из следующих частей:

- Введение (описывает основную идею или событие, в рамках которых участники квеста будут выполнять задания);
- Основная часть (включает обязательную и вариативную часть, см. Приложение 1);
- Заключение;
- Список использованных источников и приложения (при необходимости);

4.9 К участию в конкурсе допускаются научные работы, написанные на русском языке. Оформление работы (презентации в формате Microsoft Powerpoint по ГОСТУ 2019)

4. 10 Критерии оценки работы:

- Актуальность заявленной темы работы,

- Полнота раскрытия заявленной темы работы,
- Самостоятельность выполнения работы коллективом конкурсантов,
- Научная значимость работы, креативность работы
- Практическая значимость работы.

4.11 В трехдневный срок после сдачи протоколов комиссии Оргкомитетом составляется итоговый протокол Конкурса, где приводится список победителей и лауреатов Конкурса с названиями их научно-исследовательских работ. Итоговый протокол подписывается председателем Оргкомитета.

4.12. При нарушении процедуры оценки научных работ решением Оргкомитета соответствующие результаты Конкурса могут быть признаны недействительными.

4.13. За неделю до выбора даты проведения Конкурса члены жюри выбирают команду-победителя, квест которой будет реализован в Финансовом университете. Члены жюри связываются с представителями команды победителя и оказывают помощь в проведении квеста на заранее оговоренной площадке в установленное время и в установленном месте, знакомят команду победителя с возможными «станциями» проведения квеста.

## **5. Победители Конкурса научных работ в форме квеста**

5.1. Победителям Конкурса вручаются дипломы. Команда, занявшая первое место, имеет право на проведение квеста и получает первое место. Команды - победители квеста получают второе и третье места.

## **6. Авторские права**

6.1. Авторы научно-исследовательской работы гарантируют Организатору Конкурса, что: на момент направления (передачи) научно-исследовательской работы они являются единственными ее правообладателями, обладают всеми необходимыми правами для принятия всех условий проведения Конкурса, предусмотренных Положением. Авторы, направляющие научно-исследовательскую работу, написанную в соавторстве, Организатору, обязуется заблаговременно получить все необходимые согласия на направление научно-исследовательской работы Организатору и обеспечить достижение соглашения с остальными лицами (с соавторами) в отношении распоряжения исключительным правом на составные части научно-

исследовательской работы в соответствии с условиями, предусмотренными  
Положением.

Правила оформления научно-исследовательских работ студентов, представляемых на Конкурс в форме квеста

1. Научно-исследовательская работа (квест) на Конкурс представляется в печатном и электронном виде в форматах Microsoft Powerpoint 97-2003 (\*.ppt), Microsoft Powerpoint 2007+ (\*.pptx); на базе платформы <https://kahoot.com/> в электронном формате.

2. Квест содержит в своей основе определенную идею или событие, в рамках которого участники выполняют ряд заданий. Квест состоит из обязательной и вариативной частей, сочетает в себе не менее 7 заданий общей продолжительностью не менее 45 минут и не более 1,5 часа. Время, отведенное на выполнение задания, не должно превышать 15 минут. Квест проводится на территории выбранного Организатором по согласованию с руководством Финансового университета корпуса. Для проведения квеста необходимо использование забронированных аудиторий типа «компьютерный класс». Помимо аудиторий промежуточными станциями квеста могут служить коридоры и холлы выбранного корпуса. Квест должен включать штрафные санкции за неправильные ответы на задания.

2.1. Обязательная часть включает в себя следующие виды работ:

Кроссворд: включает в себя не менее 10 и не более 15 терминов по выбранной тематике исследования.

Правила составления кроссвордов:

2.1.1 Кроссворд может быть на листах набран на компьютере формата А4 с использованием любого текстового или табличного редактора и распечатан на принтере.

2.1.2 При составлении кроссворда можно использовать бесплатные онлайн-сервисы типа «Фабрика кроссвордов». При этом кроссворд должен быть сохранен на электронный носитель в виде исполняемого файла и может быть представлен в электронном виде.

2.1.3 Рисунок кроссворда должен быть четким.

2.1.4 Сетка кроссворда должна быть выполнена в двух экземплярах:

2.1.5 1-й экземпляр – с заполненными словами;

2.1.6 2-й экземпляр – пустая сетка только с цифрами позиций.

2.1.7 Толкования слов (определения) должны быть строго лаконичными. Не следует делать их пространными, излишне исчерпывающими, многословными, несущими избыточную информацию. В определениях не должно быть однокоренных слов.

2.1.8 Каждому слову в сетке кроссворда присваивается номер. При этом номера расставляются последовательно слева направо, от верхней строчки к нижней.

2.1.9 Ответы на кроссворд публикуются отдельно. Оформляются на отдельном листе.

2.1.10 К критериям оценки работы по составлению кроссворда относятся:

- Соответствие содержания кроссворда предлагаемой теме квеста;
- Грамотность в изложении терминов, понятий предлагаемой темы;
- Уровень сложности составленных вопросов;
- Наличие листа правильных ответов;
- качество оформления работы (аккуратность, эстетичность, оригинальность подхода).

Команда-участник решает кроссворд за определенное время (не более 15 минут). В случае если команда не укладывается в определенный лимит времени, она подвергается штрафным временным санкциям.

**Kahoot!:** представляет собой особый интерактивный тест в командном режиме, включающий в себя не менее 10 и не более 15 вопросов по выбранному направлению исследования с четырьмя вариантами ответа, исключая варианты «все ответы верны», «нет верного ответа». Интервал между вопросами не должен составлять более 40 секунд. Оргкомитету конкурса предоставляется полный доступ к Kahoot!, включающий логин и пароль для просмотра тестовых вопросов. Кахут проводится в аудиториях типа «компьютерный класс». Для решения Kahoot! привлекается один



участник из команды, который в течение отведенного времени решает представленные в рамках указанной платформы вопросы. Если участник ответил на 1/3 и более вопросов Kahoot! неправильно, то его команду ожидают штрафные санкции по времени выполнения квеста.

2.1.11 К критериям оценки работы по составлению Kahoot!, относятся:

- Соответствие содержания Kahoot!, предлагаемой теме квеста;
- Грамотность в изложении терминов, понятий предлагаемой темы;
- Уровень сложности составленных вопросов;
- качество оформления работы (аккуратность, эстетичность, оригинальность подхода).

Кейсы: 2 кейса по выбранной тематике исследования со своими решениями поставленных в кейсе проблем. (подробнее в Глоссарии)

На титульном листе научной работы (презентации в формате Microsoft Powerpoint) и Kahoot! должны быть указаны только название работы, и ключевые слова. Наличие каких-либо личных данных участника Конкурса и научного руководителя или идентифицирующих их пометок в файле научно-исследовательской работы не допускается.

2.2. Вариативная часть работ может включать в себя ребусы, головоломки и др. задания на усмотрение авторов квеста.

3. Объем научной работы в презентации — не более 15-25 слайдов . Научная работа выполняется шрифтом Times New Roman 16 размера с использованием таблиц, рисунков (при необходимости).

5. Графический материал, используемый в научной работе, может быть выполнен как в черно-белой, так и в цветной гамме.

6. В конце научной работы может быть приведен библиографический список, оформленный в соответствии с действующим ГОСТом и стандартами ведущих международных и российских научных журналов

## ГЛОССАРИЙ

**Квест** – это интеллектуальный вид игровых развлечений, во время которых участникам нужно преодолеть ряд препятствий, решить определенные задачи, разгадать логические загадки, справиться с трудностями, возникающими на пути, для достижения общей цели<sup>2</sup>. Квест содержит в своей основе определенную идею или событие, в рамках которого участники выполняют ряд заданий.

**Kahoot!** - это онлайн-сервис для создания интерактивных заданий. Позволяет создавать тесты, опросы, викторины. Платформу можно использовать при работе с любыми возрастными категориями.

**Кейс** – это ситуационное задание по выбранной проблематике исследования, включающее в себя множественность решений. Требования к кейсам включают в себя: актуальность проблематики выбранного исследования; напечатанные мелким шрифтом вставки текста, содержащие текстовые и числовые данные, необходимые для расчетов и аргументированного решения проблемы, описание проблемы, вопросы для обсуждения. Напечатанные мелким шрифтом вставки текста должны содержать такой числовой набор информации для расчетов, при смене которого меняется смысл решения задачи.

---

<sup>2</sup> См.: материалы статьи «Что такое квест?» [электронный ресурс]: режим доступа <https://ktonanovenkogo.ru/voprosy-i-otvety/kvest-cto-ehto-takoe.html> Дата обращения 17.03.2021