

## **Аннотация**

### **рабочей программы учебной дисциплины «Информатика»**

Рабочая программа учебной дисциплины является частью образовательной программы, разрабатываемой и утверждаемой образовательной организацией в соответствии с ФГОС среднего профессионального образования по специальности 38.02.01 Экономика и бухгалтерский учет (по отраслям).

Учебная дисциплина входит в общеобразовательный учебный цикл как общеобразовательная учебная дисциплина (профильная учебная дисциплина).

**Цели учебной дисциплины:** получение обучающимися специальных знаний и представлений, необходимых для работы в профессиональной деятельности.

#### **В результате освоения дисциплины обучающийся должен знать:**

- функции языка как способа представления информации;
- способы хранения и основные виды хранилищ информации;
- основные единицы измерения количества информации;
- правила выполнения арифметических операций в двоичной системе счисления;
- основные логические операции, их свойства и обозначения;
- общую функциональную схему компьютера;
- назначение и основные характеристики устройств компьютера;
- назначение и основные функции операционной системы;
- назначение и возможности текстового процессора;
- назначение и основные возможности табличного процессора;
- основные объекты баз данных и допустимые операции над ними;
- возможности использования компьютера для решения профессиональных задач;

#### **В результате освоения дисциплины обучающийся должен уметь:**

- приводить примеры получения, передачи и обработки информации в деятельности человека, живой природе, обществе и технике;

- перечислять основные характерные черты информационного общества;
- переводить числа из одной системы счисления в другую;
- составлять таблицы истинности сложных высказываний;
- применять текстовый редактор для редактирования и форматирования текстов;
- применять графический редактор для создания и редактирования изображений;
- применять электронные таблицы для решения задач, строить диаграммы;
- создавать простейшие базы данных; осуществлять сортировку и поиск информации в базе данных;
- создавать мультимедийные презентации;
- работать с файлами (создавать, копировать, переименовывать, осуществлять поиск файлов);
- вводить и выводить данные, работать с носителями информации;
- пользоваться антивирусными программами;
- составлять визуальные алгоритмы для решения задач;
- записывать на языке программирования алгоритмы решения учебных задач и отлаживать их.

**Рекомендуемое количество часов на освоение рабочей программы дисциплины:**

объем образовательной нагрузки – 102 часа, в том числе:  
во взаимодействии с преподавателем - 102 часа.

Форма промежуточной аттестации– дифференцированный зачет.