

Аннотация к рабочей программе Информатика
09.02.05 Прикладная информатика (по отраслям)
(по программе базовой подготовки)

1.1. Соответствие учебной дисциплины программе подготовки специалистов среднего звена по специальности.

Рабочая программа учебной дисциплины является частью программы подготовки специалистов среднего звена в соответствии с Федеральным государственным образовательным стандартом (ФГОС) СПО по специальности 09.02.05 «Прикладная информатика» (по отраслям).

1.2. Место учебной дисциплины в структуре программы подготовки специалистов среднего звена: дисциплина входит в общеобразовательный учебный цикл.

1.3. Цели и задачи учебной дисциплины – требования к результатам освоения учебной дисциплины:

1.3.1 В результате освоения учебной дисциплины студент должен *уметь*:

- 1) осуществлять процесс допечатной подготовки информационного контента;
- 2) работать в графическом редакторе;
- 3) обрабатывать растровые и векторные изображения;
- 4) работать с пакетами прикладных программ верстки текстов;
- 5) осуществлять подготовку оригинал-макетов;
- 6) работать с пакетами прикладных программ обработки отраслевой информации;
- 7) работать с программами подготовки презентаций;
- 8) работать с прикладным программным обеспечением обработки экономической информации;
- 9) записывать динамическое информационное содержание в заданном формате;
- 10) работать со специализированным оборудованием обработки статистического и динамического информационного контента;
- 11) строить структурно-функциональные схемы;

12) формулировать потребности клиента в виде четких логических конструкций;

13) идентифицировать, анализировать и структурировать объекты информационного контента;

14) разрабатывать программное обеспечение с помощью языков программирования информационного контента;

15) создавать анимации в специализированных программных средах;

16) работать с мультимедийными инструментальными средствами;

17) программировать на встроенных алгоритмических языках;

18) осуществлять подготовку презентации программного продукта;

19) проводить презентацию программного продукта.

1.3.2 В результате освоения учебной дисциплины студент должен **знать**:

1) основы информационных технологий;

2) технологии работы со статическим информационным контентом;

3) компьютерную терминологию;

4) последовательность и правила допечатной подготовки;

5) правила подготовки и оформления презентаций;

6) программное обеспечение обработки информационного контента;

7) основы эргономики;

8) математические методы обработки информации;

9) информационные технологии работы с динамическим контентом;

10) терминологию в области динамического информационного контента;

11) правила построения динамического информационного контента;

12) отраслевую специализированную терминологию;

13) технологии сбора информации;

14) специализированное программное обеспечение проектирования и разработки информационного контента;

15) принципы построения информационных ресурсов;

16) основы программирования информационного контента на языках высокого уровня;

17) алгоритмизацию и программирование на встроенных алгоритмических языках;

18) принципы визуального представления информации.

Общие компетенции:

ОК 1. Понимать сущность и социальную значимость своей будущей профессии, проявлять к ней устойчивый интерес.

ОК 2. Организовывать собственную деятельность, выбирать типовые методы и способы выполнения профессиональных задач, оценивать их эффективность и качество.

ОК 3. Принимать решения в стандартных и нестандартных ситуациях и нести за них ответственность.

ОК 4. Осуществлять поиск и использование информации, необходимой для эффективного выполнения профессиональных задач, профессионального и личностного развития.

ОК 5. Использовать информационно-коммуникационные технологии в профессиональной деятельности.

ОК 6. Работать в коллективе, эффективно общаться с коллегами, руководством, потребителями.

ОК 7. Брать на себя ответственность за работу членов команды (подчиненных), результат выполнения заданий.

ОК 8. Самостоятельно определять задачи профессионального и личностного развития, заниматься самообразованием, осознанно планировать повышение квалификации.

ОК 9. Ориентироваться в условиях частой смены технологий в профессиональной деятельности.

Профессиональные компетенции:

ПК 1.1 Обработать статистический информационный контент.

ПК 1.2 Обработать динамический информационный контент.

ПК 2.1 Осуществлять сбор и анализ информации для определения потребностей клиента.

ПК 2.2 Разрабатывать и публиковать программное обеспечение и информационные ресурсы отраслевой направленности со статическим и динамическим контентом на основе готовых спецификаций и стандартов.

ПК 2.3 Проводить отладку и тестирование программного обеспечения отраслевой направленности.

ПК 3.2 Осуществлять продвижение и презентацию программного обеспечения отраслевой направленности.

1.4 Структура и содержание учебной дисциплины

Наименование разделов и тем

Раздел 1. Информационная деятельность человека.

Раздел 2. Информация и информационные процессы.

Раздел 3. Технология создания и преобразования информационных объектов.

Раздел 4. Программирование на языке высокого уровня.

Раздел 5. Представление об организации информационных систем и баз данных.

Раздел 6. Информационное моделирование.

Раздел 7. Телекоммуникационные технологии.

1.5 Форма контроля

Промежуточная аттестация – экзамен.