



УТВЕРЖДАЮ

Директор Уфимского филиала  
Финансового университета

*Р.М. Сафуанов*  
Р.М. Сафуанов  
«10» *января* 2016 г.

**Аннотация к рабочей программе дисциплины  
«Программирование на языке высокого уровня»  
09.02.05 Прикладная информатика (по отраслям)  
(по программе базовой подготовки)**

**1.1. Соответствие учебной дисциплины программе подготовки специалистов среднего звена по специальности:**

Рабочая программа учебной дисциплины разработана на основе Федерального государственного образовательного стандарта (ФГОС) СПО по специальности 09.02.05 «Прикладная информатика (по отраслям)»

Рабочая программа учебной дисциплины может быть использована в дополнительном профессиональном образовании и профессиональной переподготовке по профессии техник-программист.

**1.2. Место учебной дисциплины в структуре программы подготовки специалистов среднего звена:** дисциплина «Программирование на языке высокого уровня» входит в вариативную часть профессионального учебного цикла.

**1.3. Цели и задачи учебной дисциплины – требования к результатам освоения учебной дисциплины:**

1.3.1 В результате освоения учебной дисциплины обучающийся должен *уметь:*

- 1) работать со средой визуального программирования Delphi, построенной на основе языка программирования высокого уровня ObjectPascal.
- 2) пользоваться Интегрированной средой программирования

3) использовать современные методы объектно-ориентированного программирования при кодировании программных систем разного уровня сложности.

4) тестировать и отлаживать программы.

1.3.2. В результате освоения учебной дисциплины обучающийся должен *знать*:

1) основные этапы решения задач на ЭВМ

2) основные принципы объектно-ориентированного программирования.

3) принципы построения классов, критерии проверки правильности построения классов.

4) основные тенденции в области развития технологий объектно-ориентированного программирования.

5) базовое описание синтаксиса и операторов языка программирования.

6) методы выполнения стандартных алгоритмических операций.

### **Общие компетенции**

ОК 2. Организовывать собственную деятельность, выбирать типовые методы и способы выполнения профессиональных задач, оценивать их эффективность и качество.

ОК 3. Принимать решения в стандартных и нестандартных ситуациях и нести за них ответственность.

ОК 4. Осуществлять поиск и использование информации, необходимой для эффективного выполнения профессиональных задач, профессионального и личностного развития.

ОК 5. Использовать информационно-коммуникационные технологии в профессиональной деятельности.

### **Профессиональные компетенции**

ПК 1.3. Осуществлять подготовку оборудования к работе.

ПК 2.3. Проводить отладку и тестирование программного обеспечения отраслевой направленности.

## **1.4 Структура и содержание учебной дисциплины**

Наименование разделов:

Раздел 1. Основные понятия из области программирования.

Раздел 2. Структурное и объектно-ориентированное программирование.

Председатель предметной (цикловой) комиссии  
математики и информатики



Юсупова А.Ф.