

## **Аннотация дисциплины**

### **«Теория игр»**

#### **Цель дисциплины:**

- формировании одного из аспектов конкурентоспособности специалиста экономического профиля на мировом рынке труда на основе изучения фундаментальных основ моделирования и анализа конфликтных ситуаций в экономике, конкурентного взаимодействия экономических агентов с использованием методологического инструментария и принципов теории игр.

#### **Формирование следующих компетенций:**

**ПКН-3:** Способность применять математические методы для решения стандартных профессиональных финансово-экономических задач, интерпретировать полученные математические результаты.

**СК-3:** Способность к постановке целей и задач исследований, выбору оптимальных путей и методов их достижения.

#### **Место дисциплины в структуре ОП:**

Дисциплина «Теория игр» является дисциплиной по выбору факультативного блока программы для направления 38.03.01 «Экономика», квалификация (степень) бакалавр.

#### **Краткое содержание:**

Предмет теории игр. Моделирование игрового процесса. Классификация конфликтов и базовые понятия теории игр. Равновесие по Нэшу и Парето-эффективность. Оптимальность. Применение теории игр для принятия стратегических управленческих решений. Принятие решений в условия риска. Выбор оптимальной инвестиционной стратегии. Игры с седловой точкой. Смешанные стратегии и цена игры. Антагонистические игры. Методы решения частных классов антагонистических игр. Игры двух лиц с ненулевой суммой. Кооперативная игра двух лиц. Арбитраж. Игры  $n$  лиц с постоянной суммой. Характеристическая функция. Игры с неполной информацией и игры с природой. Критерии рационального выбора в играх с природой.