

Аннотация дисциплины

«Теория игр и ее приложения в экономике»

Цель дисциплины:

- формировании одного из аспектов конкурентоспособности специалиста экономического профиля на мировом рынке труда на основе изучения фундаментальных основ моделирования и анализа конфликтных ситуаций в экономике, конкурентного взаимодействия экономических агентов с использованием методологического инструментария и принципов теории игр.

Формирование следующих компетенций:

ПКН-3: Способность применять математические методы для решения стандартных профессиональных финансово-экономических задач, интерпретировать полученные математические результаты.

СК-3: Способность к постановке целей и задач исследований, выбору оптимальных путей и методов их достижения.

ПКП-2: способности выбирать и использовать оптимальные методы и методики расчета финансовых показателей.

Место дисциплины в структуре ОП:

Дисциплина «Теория игр и ее приложения в экономике» является дисциплиной по выбору студента факультативного блока дисциплин, углубляющей освоение программы по направлению подготовки 38.03.01 «Экономика», квалификация (степень) бакалавр.

Краткое содержание:

Предмет теории игр. Моделирование игрового процесса. Классификация конфликтов и базовые понятия теории игр. Равновесие по Нэшу и Парето-эффективность. Оптимальность. Применение теории игр для принятия стратегических управленческих решений. Принятие решений в условия риска и неопределенности. Выбор оптимальной инвестиционной стратегии. Игры с седловой точкой. Смешанные стратегии и цена игры. Антагонистические игры. Методы решения частных классов антагонистических игр. Игры двух лиц с ненулевой суммой. Кооперативная игра двух лиц. Арбитраж.