

## **Математические методы принятия решений**

**Цель дисциплины** формирование у студентов, следующих компетенций:

УК – 4 Способность использовать прикладное программное обеспечение при решении профессиональных задач

УК – 10 Способность осуществлять поиск, критически анализировать, обобщать и систематизировать информацию, использовать системный подход для решения поставленных задач

УК – 11 Способность к постановке целей и задач исследований, выбору оптимальных путей и методов их достижения

### **Место дисциплины в структуре ООП**

дисциплина «Математические методы принятия решений» является дисциплиной обязательной части цикла математики и информатики направления подготовки 38.03.05 - Бизнес-информатика, ОП "Цифровая трансформация управления бизнесом", профиль: "ИТ-менеджмент в бизнесе"

### **Краткое содержание**

Линейное программирование (принятие решений в условиях полной информации). Теория графов (сетевые модели принятия решений). Регрессионный анализ (прогнозирование при принятии решений). Многокритериальная оптимизация (принятие решений при множестве альтернатив). Экспертные технологии (принятие решений группой экспертов). Матричные игры (принятие решений в условиях противодействия). Игры с природой (принятие решений в условиях риска и неопределенности). Позиционные игры (принятие решений с использованием дерева вариантов).