

Аннотация дисциплины

«Управление командой и гибкие методологии разработки продукта»

Цель дисциплины:

формирование у студентов об управлении командой и гибких методологиях разработки продукта.

Место дисциплины в структуре ОП: Дисциплина относится к части, формируемой участниками образовательных отношений, профиля и цикла профиля (элективного), профиля «Менеджмент продуктов» дисциплин учебного плана направления подготовки 38.03.02 «Менеджмент» профиль «Управление бизнесом (менеджмент продуктов)», бакалавриат, очная форма обучения.

Краткое содержание дисциплины: Люди и их взаимодействие. Готовый продукт. Сотрудничество с заказчиком. Реакция на изменения. Внедрение изменений в компании. Управление командой и продуктом. Эволюция проектного менеджмента и генезис гибкой методологии разработки. Обзор некоторых методологий, придерживающихся «идеологии» Agile. Экстремальное программирование (XP). Бережливая разработка программного обеспечения (Lean SD). Скрам (Scrum). Функционально-ориентированная разработка (FDD). Рациональный унифицированный процесс (RUP). Открытый унифицированный процесс (OpenUP). Быстрая разработка приложений (RAD). Метод разработки динамических систем (DSDM). Разработка через тестирование (TDD). Метод Lean. Методы Kanban и SCRUM.