Аннотация
рабочей программы дисциплины
«Языки и методы программирования»

подготовки бакалавра по направлению 38.03.05 «Бизнес информатика»
профиль «ИТ менеджмент в бизнесе»

1.Цели и задачи дисциплины: Целью учебной дисциплины является изучение возможностей программирования для решения профессиональных задач

Основными задачами учебной дисциплины является формирование у студентов знаний, умений, владений (навыков), позволяющих использовать язык программирования С++ для решения прикладных задач профессиональной деятельности.

2.Место дисциплины в структуре ОП:

Дисциплина «Языки и методы программирования» входит в модуль математики и информатики (информационный модуль) базовой части ОП направления подготовки 38.03.05 «Бизнес-информатика».

Дисциплин, предшествующих изучению дисциплины «Языки и методы программирования» нет, т.к. она изучается в первом семестре и открывает модуль математики и информатики. Дисциплина требует наличия знаний по информатике и математике в рамках образовательной программы средней школы.

Изучается на 1 курсе.

3.Требования к результатам освоения дисциплины:

Процесс изучения дисциплины «Языки и методы программирования» направлен на формирование следующих компетенций: ПК-16, ПК-18, ОПК -3.

ПК-16 - Умение разрабатывать контент и ИТ-сервисы предприятия и Интернет-ресурсов

В результате изучения дисциплины студенты должны:

Знать

- принципы разрабатки контента и ИТ-сервиса предприятия;
- классификацию и назначение языков программирования для разработки ИТ-сервисов предприятия;
- назначение языков программирования.

Уметь

- осуществлять обоснованный выбор языков программирования для решения профессиональных задач разработки контента и ИТ-сервисы предприятия;
- решать прикладные задачи программирования.

Владеть

технологией программирования для разработки контента и ИТ-сервисов предприятия.

ПК -18 - Способность использовать соответствующий математический аппарат и инструментальные средства для обработки, анализа и систематизации информации по теме исследования

В результате изучения дисциплины студенты должны:

Знать

- принципы программирования с использованием соответствующего математического аппарата и инструментальных средств;
- правила разработки программ

Уметь

- разрабатывать программы с использованием соответствующего математического аппарата и инструментальных средств;
- анализировать и обрабатывать данные с помощью компьютерных программ

Владеть

методами, способами и средствами разработки программ с использованием соответствующего математического аппарата

ОПК-3 - Способностью работать с компьютером как средством управления информацией,

работать с информацией из различных источников, в том числе в глобальных компьютерных сетях

В результате изучения дисциплины студенты должны:

Знать:

- классификацию языков программирования как средства разработки программ для управленияинформацией;
- принципы структурного и объектного программирования;
- методологию разработки программ

Уметь:

- разрабатывать программы как средство работы с информацией;
- выполнять постановку задачи, выбирать язык программирования

Владеть:

умением разработки программ как средством работы с информацией

Формы контроля.

Текущий контроль:

- контрольная работа
- индивидуальные задания.

Промежуточный контроль:

- экзамен (1 курс, летняя сессия).

4.Обьём дисциплины и виды учебной работы

Планируемая трудоёмкость дисциплины составляет 216 (часов).

Лекции- 4 ч.

Практические занятия - 20 ч.

Самостоятельная работа - 183 ч.