

Аннотация дисциплины

«Теория игр»

Цель дисциплины: заключается в ознакомлении студентов с первоначальными основными понятиями, принципами и методами теории игр, а также - со специфической теоретико-игровой логикой в рамках ее применения при решении финансово-экономических задач по принятию оптимальных управленческих решений в условиях антагонизма, риска и неопределенности.

Место дисциплины в структуре ООП:

Дисциплина «Теория игр» является дисциплиной по выбору (Факультетский блок) Модуля дисциплин по выбору, углубляющих освоение профиля вариативной части образовательной программы по направлению 38.03.01-Экономика, профиль «Бухгалтерский учет, анализ и аудит».

Краткое содержание:

Введение в теорию игр. Антагонистические игры. Решение игр в чистых стратегиях. Решение игр в смешанных стратегиях. Задачи принятия решений. Многокритериальная оптимизация.