

## **Аннотация дисциплины**

### **«Теория игр»**

**Цель дисциплины:** заключается в ознакомлении студентов с первоначальными основными понятиями, принципами и методами теории игр, а также - со специфической теоретико-игровой логикой в рамках ее применения при решении финансово-экономических задач по принятию оптимальных управленческих решений в условиях антагонизма, риска и неопределенности.

#### **Место дисциплины в структуре ООП:**

Дисциплина «Теория игр» является дисциплиной по выбору (Факультетский блок) Модуля дисциплин по выбору, углубляющих освоение профиля вариативной части образовательной программы по направлению 38.03.01-Экономика, профиль «Финансы и кредит».

#### **Краткое содержание:**

Введение в теорию игр. Антагонистические игры. Решение игр в чистых стратегиях. Решение игр в смешанных стратегиях. Задачи принятия решений. Многокритериальная оптимизация.