

# **АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ ОП.13 ПРОГРАММНЫЕ РЕШЕНИЯ ДЛЯ БИЗНЕСА**

## **1. ОБЩАЯ ХАРАКТЕРИСТИКА РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ**

### **1.1 Место дисциплины в структуре образовательной программы**

Учебная дисциплина «Программные решения для бизнеса» является вариативной частью общепрофессионального цикла основной профессиональной образовательной программы в соответствии с ФГОС по специальности 09.02.07 Информационные системы и программирование.

Учебная дисциплина «Программные решения для бизнеса» обеспечивает формирование профессиональных и общих компетенций по всем видам деятельности ФГОС специальности 09.02.07 Информационные системы и программирование. Особое значение дисциплина имеет при формировании и развитии общих и профессиональных компетенций:

ОК 01. Выбирать способы решения задач профессиональной деятельности, применительно к различным контекстам.

ОК 02. Осуществлять поиск, анализ и интерпретацию информации, необходимой для выполнения задач профессиональной деятельности.

ОК 03. Планировать и реализовывать собственное профессиональное и личностное развитие.

ОК 04. Работать в коллективе и команде, эффективно взаимодействовать с коллегами, руководством, клиентами.

ОК 05. Осуществлять устную и письменную коммуникацию на государственном языке с учетом особенностей социального и культурного контекста.

ОК 06. Проявлять гражданско-патриотическую позицию, демонстрировать осознанное поведение на основе традиционных общечеловеческих ценностей, применять стандарты антикоррупционного поведения.

ОК 07. Содействовать сохранению окружающей среды, ресурсосбережению, эффективно действовать в чрезвычайных ситуациях.

ОК 08. Использовать средства физической культуры для сохранения и укрепления здоровья в процессе профессиональной деятельности и поддержания необходимого уровня физической подготовленности.

ОК 09. Использовать информационные технологии в профессиональной деятельности.

ОК 10. Пользоваться профессиональной документацией на государственном и иностранном языках.

ОК 11. Использовать знания по финансовой грамотности, планировать предпринимательскую деятельность в профессиональной сфере.

ПК 5.4. Производить разработку модулей информационной системы в соответствии с техническим заданием.

ПК 8.1. Разрабатывать дизайн-концепции веб-приложений в соответствии с корпоративным стилем заказчика.

ПК 8.3. Осуществлять разработку дизайна веб-приложения с учётом современных тенденций в области веб-разработки.

ПК 11.3. Разрабатывать объекты базы данных в соответствии с результатами анализа предметной области.

ПК 11.4. Реализовывать базу данных в конкретной системе управления базами данных.

## 1.2 Цель и планируемые результаты освоения дисциплины

В рамках программы учебной дисциплины обучающимися осваиваются умения и знания

| Код ОК, ПК  | Умения   | Знания   |
|---|--|--|
| ОК 01<br>ОК 02<br>ОК 03<br>ОК 04<br>ОК 05<br>ОК 06<br>ОК 07<br>ОК 08<br>ОК 09<br>ОК 10<br>ОК 11<br>ПК 5.4<br>ПК 8.1<br>ПК 8.3<br>ПК 11.3<br>ПК 11.4 | - разрабатывать графический интерфейс приложения;<br>- создавать дизайн с применением промежуточных эскизов, прототипов, требований к эргономике и технической эстетике;<br>- разрабатывать интерфейс пользователя для веб-приложений с использованием современных стандартов;<br>- работать с современными case-средствами проектирования баз данных;<br>- создавать объекты баз данных в современных СУБД. | - основные платформы для создания, исполнения и управления информационной системой;<br>- основные модели построения информационных систем, их структуру, особенности и области применения;<br>- методы и средства проектирования, разработки и тестирования информационных систем;<br>- нормы и правила выбора стилистических решений;<br>- способы создания эскиза, схем интерфейса и прототипа дизайна по предоставляемым инструкциям и спецификациям;<br>- стандарт UX - UI &UX Design;<br>- инструменты для разработки эскизов, схем интерфейсов и прототипа дизайна веб-приложений;<br>- современные методики разработки графического интерфейса;<br>- структуры данных СУБД, общий подход к организации представлений, таблиц, индексов и кластеров;<br>- методы описания схем баз данных в современных СУБД;<br>- основные принципы структуризации и нормализации базы данных;<br>- основные принципы построения концептуальной, логической и физической модели данных. |

## 2. СТРУКТУРА И СОДЕРЖАНИЕ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

### 2.1 Объем учебной дисциплины и виды учебной работы

| <b>Вид учебной работы</b>  | <b>Объем в часах</b> |
|--|----------------------|
| <b>Объем образовательной программы учебной дисциплины</b>          | <b>77</b>            |
| Объем работы обучающихся во взаимодействии с преподавателем        | 69                   |
| в том числе:   |                      |
| теоретическое обучение   | 45                   |
| практические занятия   | 22                   |
| самостоятельная работа   | 8                    |
| <b>Промежуточная аттестация в форме дифференцированного зачета</b> | <b>2</b>             |