

Федеральное государственное образовательное бюджетное учреждение  
высшего образования  
«Финансовый университет при Правительстве РФ»  
(Финансовый университет)

Колледж информатики и программирования

УТВЕРЖДАЮ

Заместитель директора  
по учебной работе

 Н.Ю. Долгова

« 07 » сентября 2023г.


**Примерный перечень курсовых проектов (работ)**  
по ПМ.03 Участие в интеграции программных модулей  
МДК.03.01. Технология разработки программного обеспечения

специальности 09.02.03 Программирование в компьютерных системах

Рассмотрены  
предметной (цикловой) комиссией  
программирования в компьютерных системах  
«07» сентября 2023г.

Протокол № 1

Председатель предметной (цикловой) комиссии:

 Т.Г. Аксенова

Москва 2023

## Примерные темы курсовых проектов

1. Проектирование и разработка информационной системы книжного издательства на языке программирования C#
2. Проектирование и разработка информационной системы регистратуры медицинского центра на языке программирования C#
3. Проектирование и разработка приложения для регистрации участников олимпиады на языке программирования C#
4. Проектирование и разработка музыкального плеера на языке программирования C#
5. Проектирование и разработка информационной системы санатория на языке программирования C#
6. Проектирование и разработка приложения для планирования и организации деятельности на языке программирования C#
7. Проектирование и разработка информационной системы автомобильного салона на языке программирования C#
8. Проектирование и разработка приложения для администрирования танцевальной студии на языке программирования C#
9. Проектирование и разработка компьютерной игры-приключения «CubeMania» на языке программирования C#
10. Проектирование и разработка электронного кошелька на языке программирования C#
11. Проектирование и разработка текстовой игры с элементами RPG «Shattered Soul» на языке программирования C#
12. Проектирование и разработка информационной системы компьютерного салона на языке программирования C#
13. Проектирование и разработка компьютерной версии игры «Судоку» на языке программирования C#
14. Проектирование и разработка информационной системы студенческого отдела кадров на языке программирования C#
15. Проектирование и разработка информационной системы розничного

магазина на языке программирования C#

16. Проектирование и разработка приложения для ведения семейного бюджета на языке программирования C#

17. Проектирование и разработка информационной системы туристического оператора на языке программирования C#

18. Проектирование и разработка приложения для учета участия студентов в мероприятиях на языке программирования C#

19. Проектирование и разработка приложения «Метроном» на языке программирования C#

20. Проектирование и разработка информационной системы производства бумажной продукции на языке программирования C#

21. Проектирование и разработка казуальной игры «CGM» на языке программирования C#

22. Проектирование и разработка игры-платформера «Super Orima» на языке программирования C#

23. Проектирование и разработка игры-платформера «Pudge Jump» на языке программирования C#

24. Проектирование и разработка информационной системы для учета успеваемости студентов на языке программирования C#

25. Проектирование и разработка приложения для учета абитуриентов вуза на языке программирования C#

26. Проектирование и разработка графической игры «Рисун-Глядун» на языке программирования C#

27. Проектирование и разработка приложения «Криптокошелек» на языке программирования C#

28. Проектирование и разработка интерактивной развивающей игры для детей «PetsCards» на языке программирования C#

29. Проектирование и разработка приложения для учета водителей госавтоинспекции на языке программирования C#

30. Проектирование и разработка информационной системы предприятия оптовой торговли на языке программирования C#

31. Проектирование и разработка приложения «Нонограммы» на языке программирования C#

32. Проектирование и разработка игры в жанре аркада «Flappy Bird» на языке программирования C#

33. Проектирование и разработка приложения «Индивидуальное рабочее место» на языке программирования C#

34. Проектирование и разработка интеллектуальной игры «Кто хочет стать отличником?» на языке программирования C#

35. Проектирование и разработка приложения для финансовой аналитики валют на языке программирования C#

36. Проектирование и разработка приложения для генерации числовых паттернов на языке программирования C#

37. Проектирование и разработка дипломатической игры «WIM» на языке программирования C#

38. Проектирование и разработка приложения для генерации помещений на языке программирования C#

39. Проектирование и разработка информационной системы салона красоты на языке программирования C#

40. Проектирование и разработка приложения для учета спортсменов секции дзюдо на языке программирования C#

41. Проектирование и разработка логической игры «2048» на языке программирования C#

42. Проектирование и разработка графического интерфейса нейронной сети для анализа изображений на языке программирования C#

43. Проектирование и разработка компьютерной игры «Тетрис» на языке программирования C#

44. Проектирование и разработка приложения для стратегического планирования выпуска изделий с учетом имеющихся ресурсов на языке программирования С#

45. Проектирование и реализация логической головоломки «Три в ряд» на языке программирования С#

46. Проектирование и разработка информационной системы управления платной парковкой на языке программирования С#

47. Проектирование и разработка приложения для управления разработкой ИТ-проектов на языке программирования С#

48. Проектирование и разработка приложения «Учебный тренажер по булевым функциям» на языке программирования С#

49. Проектирование и разработка методов и программ для оптимизации проектирования информационной системы на языке программирования С#

50. Проектирование и разработка приложения для стеганографического встраивания информации в цифровые изображения с применением различных методов шифрования на языке программирования С#

51. Проектирование и разработка приложения для стеганографического встраивания информации в видео- и аудиофайлы с применением различных методов шифрования на языке программирования С#

52. Проектирование и программная реализация атак на методы встраивания информации, реализованные в существующем стеганографическом программном обеспечении на языке программирования С#

53. Проектирование и разработка приложения для встраивания цифрового водяного знака в цифровое изображение на языке программирования С#

54. Проектирование и разработка информационной системы для резервирования билетов на языке программирования С#

55. Проектирование и разработка автоматизированной информационной системы, поддерживающей реестр юридических лиц на языке программирования С#

56. Проектирование и разработка информационной системы для автоматизации работы деканата ВУЗа на языке программирования С#

57. Проектирование и разработка информационной системы для библиотеки на языке программирования С#

58. Проектирование и разработка информационной системы для предприятия автосервиса на языке программирования С#

59. Проектирование и разработка информационной системы для складского комплекса на языке программирования С#

60. Проектирование и разработка информационной системы для учета материально-технических средств на предприятии на языке программирования С#

61. Проектирование и разработка информационной системы для учета услуг спортивного клуба на языке программирования С#

62. Проектирование и разработка мобильного приложения для ведения бизнеса индивидуального предпринимателя на языке программирования С#

63. Проектирование и разработка программного сервиса для распределения готовой продукции между складами с учетом требований заказчиков на языке программирования С#

64. Проектирование и разработка приложения для создания и распознавания QR-кода с электронной цифровой подписью на языке программирования С#

65. Проектирование и разработка 3D-игры в жанре «Симулятор жизни» в Unity на языке программирования С#

66. Проектирование и разработка компьютерной карточной игры для двоих игроков на языке программирования С#

67. Проектирование и разработка компьютерной игры в жанре «Метроидвания» и стиле «Платформер» на языке программирования С#
68. Проектирование и разработка приложения для разработки тестов на языке программирования С#
69. Проектирование и разработка новостного агрегатора по определенной тематике на языке программирования С#
70. Проектирование и разработка приложения для хранения студенческих портфолио на языке программирования С#
71. Проектирование и разработка приложения для доставки товаров и продуктов на языке программирования С#
72. Проектирование и разработка мобильной игры на языке программирования С#
73. Проектирование и разработка мобильного приложения для заказа клининговых услуг на языке программирования С#
74. Проектирование и разработка мобильного приложения для санатория «Мои медицинские услуги на сегодня» на языке программирования С#
75. Проектирование и разработка информационной системы архива электронных документов на языке программирования С#
76. Проектирование и разработка информационной системы для учета реализации готовой продукции предприятия на языке программирования С#
77. Проектирование и разработка информационной системы для бюро по трудоустройству на языке программирования С#
78. Проектирование и разработка приложения для распределения нагрузки преподавателей на языке программирования С#
79. Проектирование и разработка информационной системы для страховой компании на языке программирования С#
80. Проектирование и разработка информационной системы для контроля сроков при обслуживании клиентов ломбарда на языке программирования С#

81. Проектирование и разработка информационной системы «Отдел кадров на предприятии» на языке программирования С#
82. Проектирование и разработка системы учета рекламы в эфире телеканала на языке программирования С#
83. Проектирование и разработка информационной системы для учета заказов в ювелирной мастерской на языке программирования С#
84. Проектирование и разработка информационной системы для турфирмы на языке программирования С#
85. Проектирование и разработка информационной системы для учета бронирования и покупки билетов на поезда на языке программирования С#
86. Проектирование и разработка информационной системы для учета междугородних грузоперевозок на языке программирования С#
87. Проектирование и разработка информационной системы для агентства недвижимости на языке программирования С#
88. Проектирование и разработка информационной системы для учета скидок для клиентов салона красоты на языке программирования С#
89. Проектирование и разработка приложения для учета доставок товаров из магазина на языке программирования С#
90. Проектирование и разработка информационной системы для учета проведения курсов в системе дистанционного обучения на языке программирования С#
91. Проектирование и разработка информационной системы для учета ставок в конном спорте на языке программирования С#
92. Проектирование и разработка информационной системы для учета услуг курьерской службы на языке программирования С#
93. Проектирование и разработка информационной системы для учета услуг частного детектива на языке программирования С#
94. Проектирование и разработка информационной системы для учета сбыта продукции фермерского предприятия на языке программирования С#



95. Проектирование и разработка информационной системы для магазина косметики на языке программирования C#

96. Проектирование и разработка информационной системы для учета услуг каршеринга на языке программирования C#

97. Проектирование и разработка информационной системы для пункта гарантийного обслуживания электроприборов на языке программирования C#

98. Проектирование и разработка компьютерной игры «Шарики-Стрелялки» на языке программирования C#