

Аннотация дисциплины

Теория игр

Цели дисциплины:

- ознакомление студентов с первоначальными основными понятиями, принципами и методами теории игр, а также – со специфической теоретико-игровой логикой в рамках ее применения при решении финансово-экономических задач по принятию оптимальных управленческих решений в условиях антагонизма, риска и неопределенности.

Место дисциплины в структуре ОП:

Дисциплина «Теория игр» является дисциплиной части, формируемой участниками образовательных отношений основной образовательной программы и входит в цикл профиля (элективный) (Блок 1. Дисциплины (модули)) для направления подготовки 38.03.01 Экономика, ОП «Экономика и бизнес» (Финансовая разведка).

Краткое содержание:

История зарождения теории игр. Основные первоначальные понятия теоретико-игровой модели. Смешанное расширение игры. Аналитическое и геометрическое решение игр. Точные и приближенные методы решения игр произвольной размерности. Игры с природой. Основные первоначальные понятия игры с природой. Принятие решений в условиях риска. Принятие решений в условиях неопределенности. Концепция обобщенной экономической оптимальности.