

## **Низкоуровневое программирование**

### **Цель дисциплины:**

- формирование у студентов представления о методологии разработки системных приложений, архитектуры компьютера и операционной системы; изучение и построение моделей организации данных, проектирование реляционных баз данных; формирование у студентов навыков практического программирования на языке ассемблер; изучение методов создания и модифицирования программ на языках низкого уровня; классификация задач, решаемых с использованием языка низкого уровня.

### **Краткое содержание**

Введение в низкоуровневое программирование. Общая характеристика языков Ассемблера. Средства взаимодействия ассемблерных программ с ОС. Основы архитектуры ЭВМ линии x86. Решение вычислительных задач в ассемблере x86. Система прерываний. Модульное программирование. Особенности программирования в мультипрограммных и мультизадачных системах. Макросредства ассемблера.