

## Аннотация к рабочей программе дисциплины Теория игр

### Цель дисциплины:

*приобретение базовых теоретических знаний*, лежащих в основе теории игр;

*создание* первоначальных умений и навыков по теоретико-игровому моделированию;

*развитие* способностей к логико-математическому и алгоритмическому мышлению, способностей к выяснению сути той или иной проблемы и осуществлению выбора рациональных способов её преодоления; навыков использования методов исследования и принципов моделирования;

*формирование* навыков теоретической и практической деятельности по применению теоретико-игровых методов при принятии эффективных финансово-экономических решений управления предприятиями.

### Краткое содержание дисциплины:

1. Парные антагонистические игры с нулевой суммой выигрышей.

Основные понятия теоретико-игровой модели. Смешанное расширение игры.

2. Игры с природой.

Основные понятия игры с природой. Принятие решений в условиях неопределенности.