

Аннотация дисциплины

«Теория игр»

Цель дисциплины: приобретение базовых теоретических знаний, лежащих в основе теории игр; создание первоначальных умений и навыков по теоретико-игровому моделированию; развитие способностей к логико-математическому и алгоритмическому мышлению, способностей к выяснению сути той или иной проблемы и осуществлению выбора рациональных способов её преодоления; навыков использования методов исследования и принципов моделирования; формирование навыков теоретической и практической деятельности по применению теоретико-игровых методов при принятии эффективных финансово-экономических решений управления предприятиями.

Место дисциплины в структуре ОП (Б.1.2.2.2.1.2): является дисциплиной элективного цикла (выбор 2 из 4) модуля 1 «Математического мышления и автоматизации деятельности» для направления подготовки 38.03.01 Экономика, ОП Экономика и бизнес, профиль «Оценка бизнеса в цифровой экономике» (программа подготовки бакалавров).

Краткое содержание:

1. Парные антагонистические игры с нулевой суммой выигрышей. Основные понятия теоретико-игровой модели. Смешанное расширение игры.
2. Игры с природой. Основные понятия игры с природой. Принятие решений в условиях неопределенности.