

## **Аннотация дисциплины**

### **ФИНАНСОВЫЕ ТЕХНОЛОГИИ И ФИНАНСОВЫЙ ИНЖЕНИРИНГ**

**Цель дисциплины:** - формирование знаний и навыков конструирования сложных финансовых продуктов для управления рисками, ликвидностью и доходностью, создания новых финансовых инструментов, разработки комбинированных инвестиционных стратегий в соответствии со структурой спроса, предъявляемого клиентами инвестиционного и коммерческого банка.

#### **Место дисциплины в структуре ООП:**

Относится к части, формируемой участниками образовательных отношений (модуль направленности программы магистратуры), ОП направления подготовки 38.04.01 Экономика, направленность программы магистратуры: Бизнес-аналитика».

#### **Краткое содержание:**

Понятие финансового инжиниринга и инновационного финансового продукта. Объективная необходимость финансового инжиниринга. Основные продукты финансового инжиниринга на долговом и долевым рынках. Понятие гибридного и структурированного финансового продукта: ключевые примеры. Синтетические финансовые продукты: понятие, цели создания, конструкции. Классификация финансовых инноваций. Процесс финансового инжиниринга: конструирование финансовых продуктов, порядок действий финансового инженера, основные исходные условия. Создание уникальных «tailor-made» продуктов тиражирование лучшего опыта. Конструирование финансовых продуктов на рынке долговых обязательств. Понятие секьюритизации, цели, задачи, специфика реализации в российских условиях. Ипотечные облигации (Mortgage Bonds), облигации, обеспеченные пулом залоговых (Mortgage – Backed Securities - MBS), облигации, обеспеченные активами (Asset – Backed Securities - ABS): структура выпуска, организация привлечения средств, цели выпуска для различных экономических агентов, риски. Российская практика. Финансовый инжиниринг на рынке долевого ценных бумаг Структурированные акции, виды, цели выпуска, возможности для применения в российской практике. Гибридные ценные бумаги на основе долевого финансовых инструментов как механизмы объединенного инвестирования