Положение

**о проведении квест-игры «Печки-лавочки», посвященной 90-летию со дня рождения В.М. Шукшина**

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение разработано в целях проведения квест-игры, посвященной 90-летию со дня рождения алтайского писателя, режиссера и актера Василия Макаровича Шукшина.

1.2. Квест-игра проводится с целью:

* создания условий для воспитания в молодежи положительных моральных и нравственных качеств на примере жизни и творчества В.М. Шукшина;
* выявления и раскрытия творческого и научного потенциала обучающихся;
* популяризации культурной и научно-исследовательской деятельности в молодежной среде;
* гражданско-патриотической и воспитательной работы с молодежью;
* развития профессиональных коммуникаций между обучающимися;
* привлечения внимания заинтересованных лиц к творчеству В.М. Шукшина.

1.3. Задачи квест-игры:

*-* обобщить и систематизировать знания обучающихся по биографии и творческому наследию В.М. Шукшина;

- способствовать развитию интереса к творчеству писателя-земляка;

- способствовать формированию читательской, общекультурной литературной и речевой компетенций обучающихся;

- развивать чувство прекрасного, нравственные качества, патриотизм, гордость за малую Родину.

1.4. Квест-игра проводится федеральным государственным образовательным учреждением высшего образования «Финансовый университет при Правительстве Российской Федерации, Барнаульский филиал» (далее - Барнаульский филиал), совместно с Министерством образования и науки Алтайского края, Алтайской краевой универсальной научной библиотекой им. В.Я. Шишкова.

1.5. Квест-игра проводится для студентов Барнаульского филиала.

2. Организация проведения квест-игры

1. Организатором квест-игры является Барнаульский филиал Финансового университета.
2. Для организационно-методического обеспечения проведения квест-игры распоряжением директора Барнаульского филиала создаются и утверждаются организационный комитет (далее - оргкомитет) и жюри.
3. Оргкомитет и жюри формируются из профессорско- преподавательского состава и иных категорий работников Барнаульского филиала, а также представителей организаций-партнеров и спонсоров конкурса.
4. Председателем оргкомитета является директор Барнаульского филиала (либо другой ответственный).
5. Оргкомитет квест-игры назначается распоряжением директора Барнаульского филиала. Оргкомитет:

* обеспечивает непосредственное проведение квест-игры;
* разрабатывает сценарий проведения квест-игры и маршрутные листы для команд-участников;
* формирует состав жюри и ответственных по локациям;
* устанавливает критерии и методику оценки выполненных заданий;
* утверждает список победителей и призеров, предложенный жюри;
* осуществляет ведение отчетной документации.

1. Жюри назначается распоряжением директора Барнаульского филиала. Жюри:

* осуществляет проверку выполненных заданий и оценивает их результаты в соответствии с установленными критериями и методикой;
* составляет итоговый рейтинг команд-участников по результатам игры;
* предлагает кандидатуры команд-победителей и призеров квест-игры;
* оформляет протокол заседания по определению победителей и призеров.

1. Ответственные по локациям назначаются распоряжением директора Барнаульского филиала и являются кураторами групп очной формы обучения. Ответственные по локациям:

- знакомят команды с заданием данной локации;

- предоставляют методическое обеспечение для выполнения задания (при необходимости);

- контролируют ход выполнения задания;

- осуществляют оценку выполненного командами задания в соответствии с установленной балльной системой;

- составляю сводный отчет по локации для подведения итогов игры.

1. К участию в квест-игре приглашаются студенты Барнаульского филиала Финансового университета очной и заочной форм обучения, бакалавриата и магистратуры (далее - Участники).

3. Порядок проведения квест-игры

3.1. Квест-игра проводится 27 февраля 2019 года. Сроки и время проведения размещаются на сайте Барнаульского филиала Финуниверситета. За два месяца до даты проведения игры информация о мероприятии доводится до заинтересованных лиц путем размещения на сайте Барнаульского филиала Финуниверситета и через кураторов групп.

3.2. Кураторы групп формируют команды участников, оказывают помощь в выборе названия команды и капитана, представляют списки команд в оргкомитет игры в течение 1 месяца с момента размещения информации на сайте. От каждой студенческой группы допускается участие не более 1 команды. В состав команды может входить 4-5 человек.

3.3. Для проведения квест-игры оргкомитетом разрабатывается сценарий, включающий три части: торжественное открытие игры, выполнение заданий, награждение победителей.

3.4. Торжественное открытие игры предполагает выступление председателя оргкомитета, представление членов жюри, команд и ответственных по локациям.

3.5. Игра представляет собой прохождение 5 локаций. Каждая локация располагается в отдельной аудитории 6 этажа здания филиала. Командам-участникам выдаются маршрутные листы для прохождения локаций. Команды начинают игру в соответствии с маршрутным листом, проходя локации по очереди.

3.6. В каждой локации необходимо выполнить задание, за правильное выполнение начисляются баллы (от 1 до 10 баллов в зависимости от степени выполнения). В каждой локации команду встречает ответственный за локацию, который объясняет задание и следит за ходом и временем его выполнения; результаты заносит в отчет по локации (Приложение 1).

3.7. На прохождение одной локации команде отводится 10 минут. Команды после прохождения всех локаций должны собраться в актовом зале для объявления результатов.

3.8. После выполнения заданий всеми командами ответственные по локациям предоставляют жюри отчеты с количеством баллов, набранным каждой командой по данной локации.

3.9. Жюри подводит итоги игры по результатам представленных отчетов и составляет итоговый рейтинг участников (Приложение 2).

4. Награждение победителей квест-игры

4.1. Победители игры определяются путем подсчета баллов: команда, набравшая максимальное количество баллов, признается занявшей 1 место. Второе и третье места распределяются соответственно согласно рейтинговой таблице.

4.2. Команды, занявшие призовые места, награждаются дипломами I, II, III степени.

4.3. Награждение осуществляет председатель оргкомитета в присутствии всех команд-участников.

4.4. Результаты игры размещаются на сайте Барнаульского филиала Финансового университета.

**5. Контакты**

**Контактный телефон и e-mail:**8 (3852) 56-92-78

[mmbogdanova@fa.ru](mailto:mmbogdanova@fa.ru)

**Адрес:**656038, г. Барнаул, просп. Ленина, 54.

**Координаторы квест-игры:**

Фасенко Татьяна Евгеньевна, заместитель директора филиала по научной работе;

Богданова Марина Михайловна, к.э.н., доцент кафедры ««Учет и информационные технологии в бизнесе».

Приложение 1

Отчет по локации *(номер локации и аудитория)*

|  |  |
| --- | --- |
| **Команда** | **Баллы** |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

Ответственный по локации \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ ФИО

Приложение 2

Итоговый рейтинг команд

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Команда | Локация 1 | Локация 2 | Локация 3 | Локация 4 | Локация 5 |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| Итого |  |  |  |  |  |